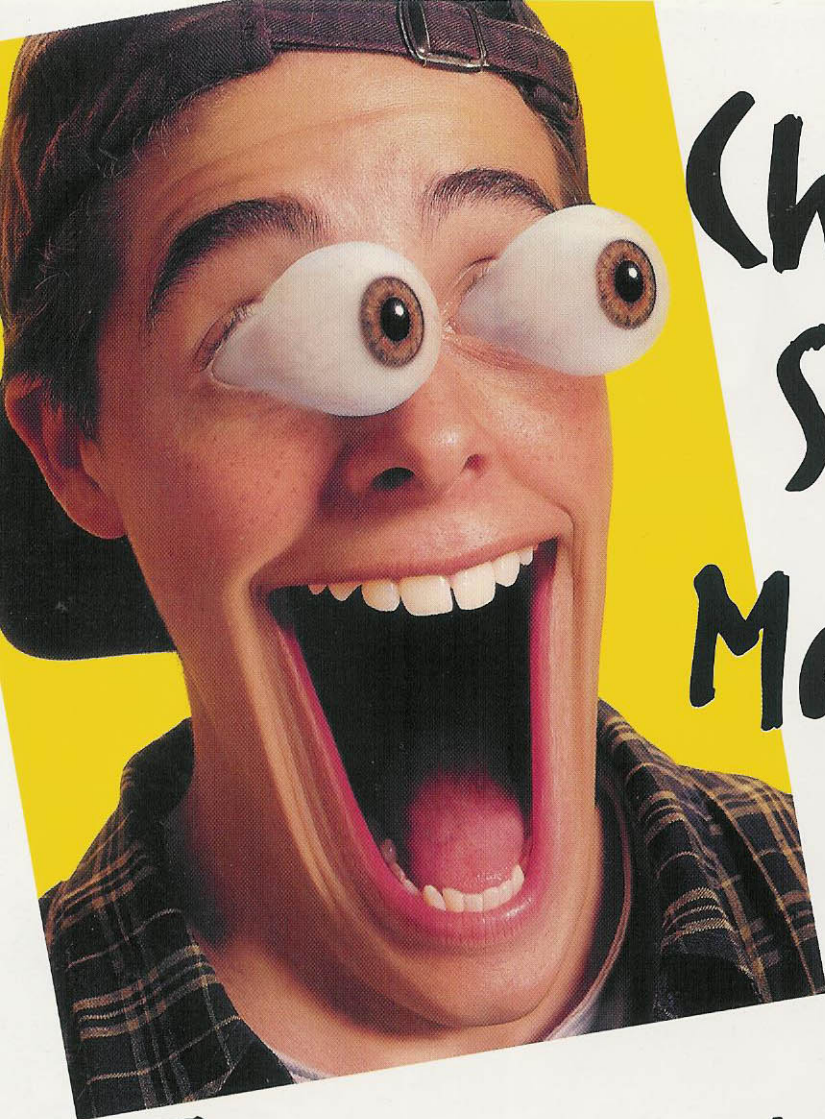
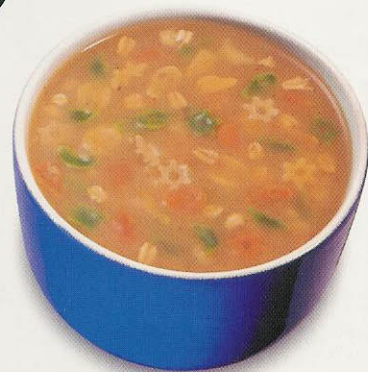
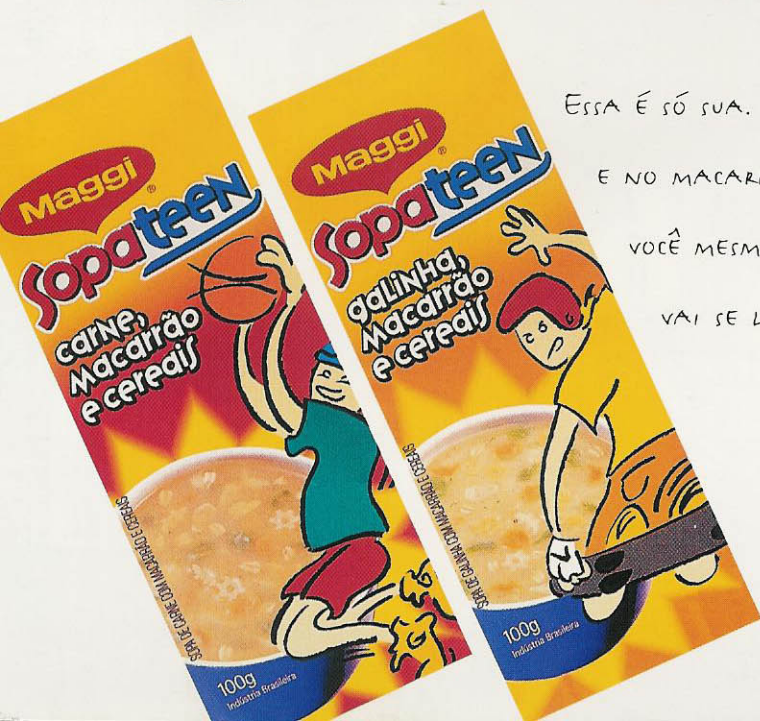
AÇÃO GAMES
VOCÊ NÃO PODE FICAR POR FORA! É O NATAL MAIS QUENTE DA HISTÓRIA DOS VIDEOGAMES!
Edição Nº 134
Dezembro de 1998
R$ 3,50
Abril Jovem
Tomb 3
Turok 2
Crash 3
Jim 3D
Body Harvest
PLAYSTATION
HEART OF DARKNESS
Vá até o final, num dos jogos mais difíceis do ano
SATURNO
MARVEL VS STREET FIGHTER
Tão bom em casa quanto no fliperama
E MAIS:
Cool Boarders 3
Extreme G2
Rogue Trip
Fifa 99
Bug's Life
Wild Nine
Ninja
ZELDA 64
•Saiba por que este pode ser um dos melhores games de todos os tempos
•A história e dezenas de fotos inéditas para você ver como é o jogo
ISSN 0104-1630
00134
9 770104 163000
3451/1
Presente de Natal: Os melhores CDs e cartuchos de 98 para escolher
Computador: Mortal Kombat 4, Unreal e Age Of Empires: Rise of Rome

Essa é só sua. Você vai ficar antenado nos cereais, nos legumes e no macarrão. E se a sua mãe não estiver por perto, você mesmo faz. É pá-pum. Nessa você vai se ligar, brother.

Índice

Jogos da edição

Destaques desta edição

Nossas seções

Fundador:
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico
Vice-Presidente de Operações: Gilberto Fischel

Diretor de Desenvolvimento Editorial: Celso Nucci Filho
Diretor de Planejamento e Controle: Celso Tomanik
Diretor de Recursos Humanos: Egberto de Medeiros
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor Editorial Adjunto: Matinas Suzuki Jr.
Diretor de Publicidade: Milton Longobardi

DIVISÃO JOVEM
Diretor - Superintendente: Anthony R. L. Seadon

REDAÇÃO
Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor: Odair Braz Junior
Diagramador: Renato Viliegas
Analistas de jogos: Ivan Cordon e Ronny Marinoto
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara
Colaboram nesta edição: Antonio Saraiva, Humberto Martinez, Léo Santiago, Ricardo Souza, Rivail Martinez, Roberto Sadovski, Ronaldo Testa, Théo Azevedo (análise de jogos); Mônica Pina (reportagem); Alexandre Jubran (ilustração de capa); Louise Chin, Marcelo Tinoco (Fotos); Marcelo Paton Viola (Arte).

APOIO EDITORIAL
Depto.de Documentação: Susana Camargo
Abril Press: José Carlos Augusto
Nova York: Grace de Souza
Paris: Pedro de Souza

COMERCIAL
Diretor de Marketing: Marcus Vinicius Ramos Vieira
Gerente de Marketing: Sérgio R. Ferreirinho

PUBLICIDADE
Diretor: Moacyr Guimarães
Executivas de Contas: Sandra Mara Moskovich, Susana Vieira Silva
Coordenadora: Juliana de Moura
Escritórios Regionais:
Rio de Janeiro - tel.: (021) 546-8169, fax: (021) 556-8264
Belo Horizonte - tel.: (031) 261-6104, fax: (031) 261-7114
Porto Alegre - tel.: (051) 231-5899, fax: (051) 231-4857
Curitiba - tel./fax: (041) 352-2426
Brasília - tel.: (061) 315-7554, fax: (061) 315-7558

ADMINISTRAÇÃO E FINANÇAS
Gerente: Eliseu Urban

Ação Games é uma publicação da Abril S.A. - Divisão Jovem, ISSN 0104-1630, edição Nº 134, Dezembro de 1998. **São Paulo - Redação, Publicidade, Administração e Correspondência:** Av. das Nações Unidas, 7.221, CEP 05425-902 ou Caixa Postal 66.254 - CEP 05315-970, telefone (011) 3037-2000, fax (011) 3037-4961. E-mail: agames@email.abril.com.br. Números atrasados: as seis últimas edições, mediante disponibilidade de estoque. Peça ao seu jornaleiro ou à distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir, peça diretamente à Dinap, Caixa Postal 2505 - CEP 06053-990, Osasco, SP, fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800; via Internet pelo endereço www.dinap.com.br ou pelo E-mail dinap.na@email.abril.com.br. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard ou Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais.

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

Grupo Abril

PRESIDÊNCIA: Roberto Civita, Presidente e Editor, José Augusto Pinto Moreira e Thomaz Souto Corrêa, Vice-Presidentes Executivos.
VICE-PRESIDENTES: Angelo Rossi, Fatima Ali, Geraldo Nogueira de Aguiar, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald.

Editorial

O maior Natal dos games

Nossa capa: Link ataca. Ilustração de Alexandre Jubran. Criação da Equipe Ação Games

Rapaziada, este será o Natal mais quente que já vivemos em mais de sete anos de revista. Como é a grande chance do ano, para todo mundo, de conseguir aquele jogo esperto, tentamos fazer uma edição completa, uma bússola para ajudar você. Assim, selecionamos os melhores games do ano (aqueles que agora são vendidos com um precinho mais camarada). Na seção Pré-Lançamentos, mostramos os melhores e listamos todos os prometidos, para você acompanhar. Caprichamos na apresentação de Zelda 64 – um dos grandes games do Natal junto com Tomb Raider 3 – e na estratégia para Heart of Darkness. Esperamos que você curta.

Um Natal detonante para todos!

da Equipe Ação Games

Conheça nossa nova Caixa de Avaliação dos jogos

Gráficos - O visual do jogo.

Som - Músicas e efeitos sonoros.

Jogabilidade - A resposta do jogo aos seus comandos no controle.

Diversão - O prazer de jogar. Inclui os recursos que o jogo oferece a você.

Nome, gênero e empresa criadora.

Selo do console

Média final.

Especificações e acessórios.

O que indicam as notas

- **0 a 4** - Jogo ruim
- **5 a 6** - Fraco
- **6 a 7** - Regular
- **7 a 8** - Bom
- **8 a 9** - Muito Bom
- **9 a 10** - Ótimo

Selo dourado - Destaca os jogos que valem a pena pela qualidade do seu conjunto, mesmo que a nota não tenha sido muito alta.

Nossos Endereços

Participe e dê sua opinião

As questões de interesse geral dos leitores são respondidas na própria revista. Nos reservamos o direito de abreviar as cartas para evitar a repetição de temas ou perguntas que já foram respondidas na edição anterior.

Ação Games - Av. Nações Unidas, 7.221 - CEP 05425-902
Caixa Postal 3042 CEP 06220-990
Internet, novo endereço: agames@email.abril.com.br
Fax: (011) 3037-4123

Pergunta do mês

Qual a continuação de jogo que você mais está esperando sair?

Escreva para Pergunta do Mês Ação Games. As melhores respostas serão publicadas com os nomes dos seus autores.

Respostas do mês anterior

Qual seria sua cantada para ganhar e namorar a Lara Croft?

A melhor: Lara Croft, adoro seus lábios, seus olhos, seus cabelos... e que busto, hein? Rodrigo Andril Ribeiro, Jaraguá, SP.

Oi, gatinha, você ficaria com um garoto viciado em você? Marcone Alves da Silva, Taguatinga, Brasília, DF.

Lara, que tal ficarmos presos, só nós dois, em uma passagem secreta? Cláudio Parreira Lopes, Divinópolis, MG.

Lara, sou milionário e quero me casar com você! Leonardo M. Silva, São Paulo, SP.

Lara, você é a cidade perdida que eu sempre procurei. Gladson Magrani França, de Petrópolis, RJ.

Lara, queria poder escalar suas montanhas do Tibet, explorar o seu Lost Valley e debulhar sua Great Pyramid. Marcos Hiyoga, de Fortaleza, CE.

Querida, preciso de uma chance para mostrar-te que alguns caras merecem algo melhor do que uma bala. Raimundo Moura Negrão Neto, Amontada, CE.

DESAFIO

Desde que passamos a avaliar os jogos com notas, em março de 1996, apenas dois games levaram Nota 10. Quais foram? Escreva para Desafio Ação Games, Av.Nações Unidas, 7221, 8º Andar, CEP 05425-902, São Paulo, SP. Os autores das primeiras cinco cartas corretas (não vale usar fax ou internet) ganharão uma camiseta exclusiva por residência. Vale a data de carimbo dos correios.

Resposta do último desafio

O manjado truque da Konami, que funciona em quase todos os seus jogos é: ↑↑ ↓↓ ←→ ←→ B, A (ou X, ● no Playstation).

Foram premiados: Luciano Pastana Oliveira, Vila da Penha, Rio de Janeiro, RJ; Hélio Vale de Medeiros, Caicó, RN, Marcus de Oliveira Gomes, Maceió, AL, Eduardo Conti, Blumenau, SC e André Luís F.Machado, São de Paulo, SP.

POWER

Para o seriado Buffy, A Caça-vampiros na Rede Globo. Agora todo mundo pode ver em TV aberta.

RESET

Para a revista inglesa Playstation Pro. Em sua edição de setembro ela diz que o Ronaldinho parece filhote de macaco com castor. É muita arrogância para quem não passou das oitavas de final da Copa. Cheguem lá primeiro, oras!

Efeitos especiais

Envie a sua foto, mas prepare-se para o pior. Sua bela carinha pode ficar igual a destes dois aqui.

Pedro Rodrigues Endres, de Bragança Paulista, SP.

Fabrício Egídio Barbosa, de Guarulhos, SP.

Quadrinhos

Super-Heróis renascem

Quem curtiu Massacre da Marvel, que a Editora Abril acabou de publicar, precisa se ligar na série Heróis Renascem, que sai este mês. As quatro novíssimas revistas em formato grande (americano), vão mostrar a volta dos maiores heróis da Terra. As histórias do Homem-de-Ferro, Vingadores, Capitão e Quarteto Fantástico são escritas e desenhadas por velhos conhecidos da galera como Rob Liefeld e Jim Lee. As origens de todos os personagens serão recontadas a partir do zero e abrirão espaço para novas surpresas que surgirão logo, logo.

Leitores em Ação

Cartas e Desenhos

DÚVIDAS DO MÊS

Gameshark não funciona no Nintendo 64 brasileiro

Eu tenho um Gameshark original para o Nintendo 64 mas ele raramente funciona. Aparecem símbolos estranhos no visor como um nove espelhado. O que está acontecendo com ele?

Diego A. Damene
São Paulo, SP

Caro Diego, seu console deve ser o brasileiro, vendido pela Gradiente. Infelizmente, descobrimos que o Gameshark não funciona nele. Segundo o técnico Leandro de Oliveira Macacchero, da Assistência Técnica da Gradiente, isso acontece por causa do chip Nintendo PIF (M) NUS, que transcodifica sinais para PAL-M.

O Gameshark funciona bem no console NTSC norte-americano. Durante muito tempo, batemos cabeça com isso. Não imaginávamos esta possibilidade, até porque todo mundo uso os acessórios Pro Action Replay (que são os Gamesharks ingleses e também têm outro padrão de imagem de TV) e eles funcionam em qualquer Playstation ou Saturno.

O problema, no Nintendo 64, é que o jogo inteiro passa pelo Gameshark antes de chegar ao videogame e isso não acontece nos outros consoles. Este problema poderá ser solucionado em breve, pois o acessório deverá ser colocado à venda no Brasil. Por enquanto, os modelos à venda para Nintendo 64 só têm funcionamento garantido para quem tem o console no padrão norte-americano NTSC.

Gameshark danifica o Nintendo 64?

Se os cartuchos piratas de Nintendo 64 podem danificar o console por não terem blindagem, os cartuchos do Gameshark também podem, já que também não têm blindagem?

Cesar Valdidicchi (Via Internet)

As possibilidades são muito pequenas, Cesar; mas existem, segundo a Assistência técnica da Nintendo. Os adaptadores para cartuchos piratas não possuem a blindagem metálica de segurança, que se encaixa em outra blindagem que há dentro do console, em volta do plugue do cartucho. Essa blindagem possui vários ganchinhos metálicos. Quando o usuário tira o adaptador, ele arrebenta os ganchinhos e é comum os pedacinhos caírem dentro do pente e provocarem curto-circuito. Bem, o cartucho do acessório Gameshark original também não possui a blindagem, mas tem um bom acabamento, é mais lisinho e, em princípio, oferece menos chances de quebrar os ganchos. Sugestões de cuidados:

1- Coloque e retire o acessório com muito cuidado; 2- Não fique pondo e tirando, ponha uma vez e deixe-o lá; 3 - Jamais retire o cartucho de jogo ou o acessório com o videogame ligado.

Banjo e Kazooie colecionam Ação Games. Hidrocor e lápis de cera de Cleveland de França Pereira, Rio de Janeiro, RJ

AINDA A PIRATARIA

Exageramos?

Vocês não acham que exageraram? Tenho um Playstation há mais de um ano e um Saturno há dois anos e não tive problemas até hoje. Por que vocês não fazem uma reportagem sobre o preço abusivo dos jogos originais? Com o preço de três jogos originais eu compro um videogame novo!

Esteve do Nascimento
(Via Internet)

Caro Esteve, você não teve problemas, mas pode ter a qualquer momento. E nós só quisemos alertar sobre os riscos. Talvez tenhamos exagerado no título (A Destruição dos Piratas), mas aquela foto com mais de cem consoles destruídos é chocante, você não acha?

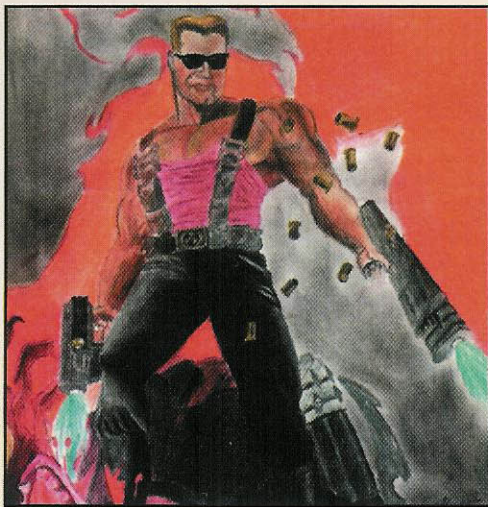
Não queremos que você ou outros leitores se sintam culpados por comprarem jogos piratas. Ao contrário, queremos que todos sejam felizes. A decisão final é sua. Mas muitos leitores compram e se estrepam ao usar os piratas, pois não têm condição de comprar outro console. Sabendo, eles podem tentar encontrar um original em vez do que pode dar problemas.

É verdade que o dinheiro gasto em três jogos originais dá para comprar um console novo. Mas tem sido sempre assim desde a Era do Mega Drive e Super Nintendo. Nos Estados Unidos, hoje, um Playstation e um Nintendo novos custam em média US$ 125,00 e os jogos originais saem por US$ 40,00 (CDs) e US$ 60,00 (cartuchos) cada um. No Brasil, esses valores aumentam muito, por causa dos impostos e porque o jogo passa por muita gente até chegar às mãos do jogador final.

Reportagem assustadora

Na minha opinião, vocês mais assustaram do que ajudaram. A grande questão é que muita gente não tem saída e depende do mercado pirata para ter o direito de jogar.

Leonardo Silva
São Paulo, SP

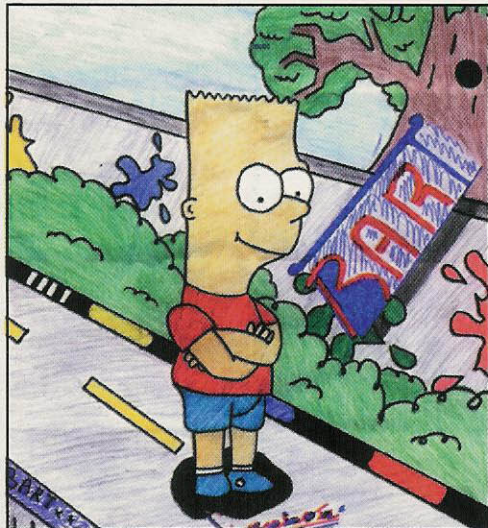
Caro Leonardo, não tínhamos intenção de assustar, só de alertar. Agora, é verdade que é muito mais fácil encontrar os games piratas que os originais.

Duke, o terror dos aliens. Lápis comum e de cera, do William Gualberto da Silva, Osasco, SP

Metal Gear Solid

Caras, adorei este game. É dez, é demais, dá para concorrer como um dos melhores games do ano. Me mandem algum código pelo amor de Deus.

Ederson Roberto Abrantes Bittencourt
Diadema, SP

É demais mesmo Ederson. Debulhamos na edição de novembro e esperamos que você tenha gostado. Nesta edição, estamos dando códigos para Gameshark/Action Replay e são os únicos que temos.

Todos desenhos desta seção foram considerados *Dez!* e seus autores ganharão uma camiseta exclusiva de Ação Games

Bart Simpson, em cena do jogo clássico. Tudo em hidrocor do Gabriel G. Bueno, de Guarulhos, SP

F1 Grand Prix bichado

Em qualquer pista ou modo que eu escolho, o movimento dos carros é intermitente, aos trancos. É assim mesmo?

Oswald J.G. Pelliccione
Grajaú, Rio de Janeiro, RJ

Não é não, Oswald. Seu cartucho está com problemas. Corra atrás dos seus direitos para trocar.

Batman: dica furada

Uma revista americana publicou uma dica para invencibilidade em Batman & Robin (...) mas quando aperto o botão X (que está na seqüência) o jogo começa.

Gesner A. Ferreira
Curitiba, PR

Essa dica está furada, Gesner. Foi por isso que não a publicamos.

Códigos para Game Genie

Onde posso conseguir esses códigos na Internet. Se me enviar, ficarei muito agradecido.

Anderson Carnevale de Moura
São Paulo, SP

O endereço dos criadores do Game Genie na rede é http://ggccc.dragonfire.net.

AS MUDANÇAS NA REVISTA

Vitaminada

A revista está animal, poderosa, maravilhosa e vitaminada.

Marco Aurélio Meschke
Petrópolis, RJ

Capa resistente

Parabéns pela super revista. Mês sem Ação Games não é mês. Adorei a capa nova: é mais resistente, não estraga fácil e protege melhor a revista.

Leandro Okabayashi
São Paulo, SP

Maneira

Ação Games melhorou muito graficamente de tempos para cá. Espero que vocês continuem fazendo esta revista "maneira" que só vocês sabem fazer.

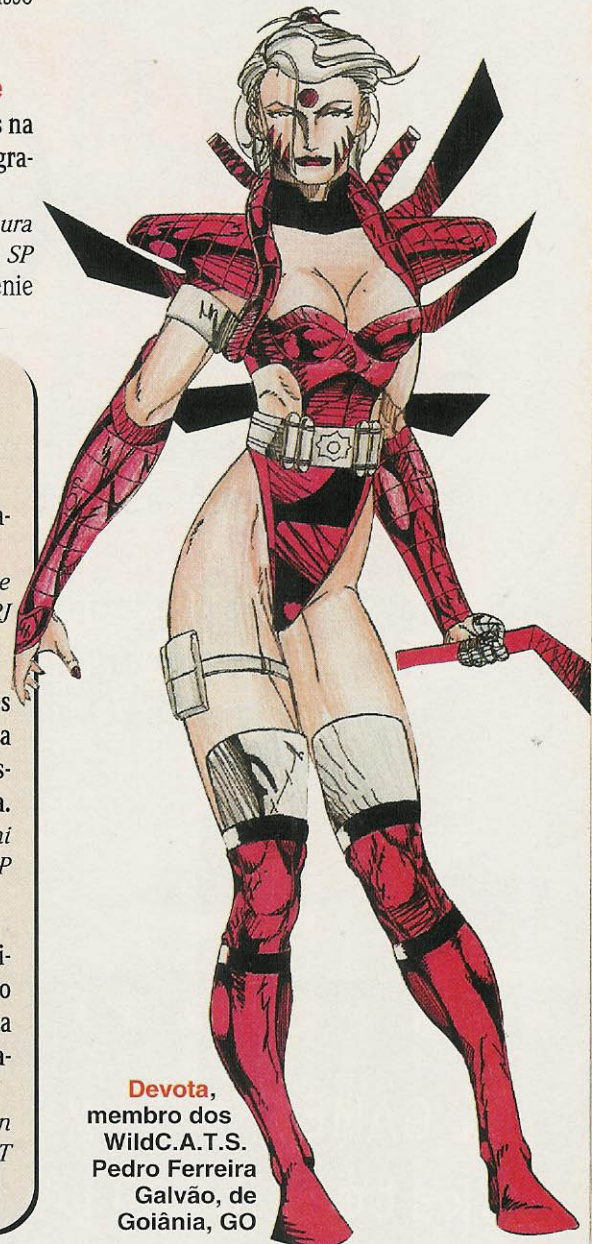
Evandro Mauri Granemann
Alta Floresta, MT

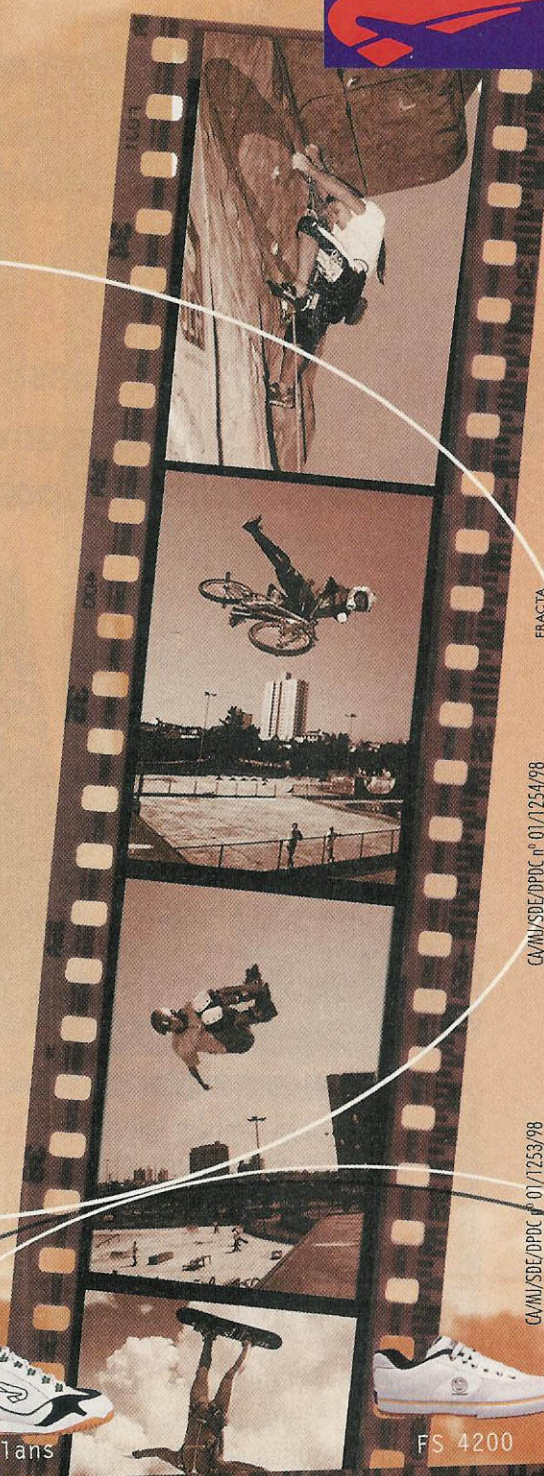
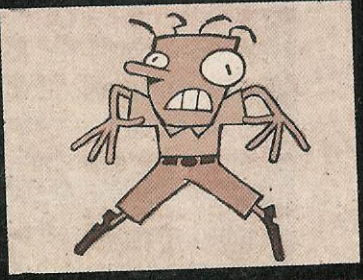
Obrigado, galera.

Escreva para nós

Ao escrever, por carta, fax ou e-mail, coloque seu nome, data de nascimento, endereço completo incluindo o CEP e o número do seu telefone, se tiver.

Ação Games não divulga os endereços de seus leitores, mesmo de e-mail, salvo a pedido.

As cartas poderão ser resumidas, para evitar a repetição de perguntas e por motivos de espaço e clareza. Os melhores desenhos são premiados com uma camiseta exclusiva, a critério da redação.

Devota, membro dos WildC.A.T.S. Pedro Ferreira Galvão, de Goiânia, GO

RAINHA
REGULAMENTO DA PROMOÇÃO
1 - Esta é uma promoção voltada exclusivamente aos compradores de tênis da marca RAINHA, residentes e domiciliados em território nacional, com inscrições abertas no período de 30/10/1998 à 05/02/1999.
2 - A cada tênis RAINHA adquirido durante o período da promoção, o consumidor receberá um cupom de inscrição para participar do concurso, devendo preenchê-lo legivelmente à caneta com todos os dados solicitados e resposta à pergunta: "Qual a marca que leva você aos X-Games em São Francisco/EUA?".
3 - O cupom preenchido deverá ser enviado para a Caixa Postal nº 21311 - CEP 04602-970, São Paulo-SP, ou através de porte pago até 05/02/1999, data do encerramento das inscrições.
4 - Os participantes estarão concorrendo do 1º ao 3º prêmio a uma viagem para São Francisco/EUA para assistir aos X-Games, com direito a um acompanhante de sua escolha (não são considerados acompanhantes animais de quaisquer espécie). O prêmio é constituído de passagens aéreas, traslados, hospedagem, alimentação e Guia Turístico.
Do 4º ao 13º prêmio os participantes estarão concorrendo a um Kit RAINHA, constituído de tênis, bolsa, boné e camiseta da marca RAINHA.
5 - Todos os documentos necessários para a viagem como passaporte e visto, são de inteira responsabilidade do contemplado e de seu acompanhante.
6 - O sorteio será realizado dia 12/02/99 - à Av. das Nações Unidas, 7221 - Sala Flamboyant - piso térreo - Pinheiros - São Paulo - SP, às 15:00 horas, com livre acesso aos interessados.
7 - Excluem-se de participação no presente evento os prepostos com função de gestão, sócios/acionistas e funcionários da São Paulo Alpargatas S/A., de suas empresas coligadas, das agências de propaganda e promoções envolvidas, respectivos parentes até 2º grau e cônjuges, bem como quaisquer pessoas envolvidas diretamente na execução da referida campanha promocional.
8 - Não terão validade as inscrições que não preencherem as condições básicas do concurso e que impossibilitarem a verificação de sua autenticidade, conforme descrito nos itens 2 e 3 do regulamento.
9 - Os prêmios serão entregues à Av. das Nações Unidas, 7221 - Sala Flamboyant - piso térreo - Pinheiros - São Paulo - SP, ou ainda no domicílio dos contemplados, mediante apresentação da nota fiscal de compra.
10 - Ao remeter seus cupons à Caixa Postal desta promoção, estarão os participantes concordando tacitamente com todas as normas contidas no presente Regulamento, sendo os casos omissos e as dúvidas porventura suscitadas solucionados pela São Paulo Alpargatas S/A, cuja decisão será submetida à consideração do Departamento de Proteção e Defesa do Consumidor da Secretaria de Direito Econômico do Ministério da Justiça.
11 - Os contemplados estarão sujeitos a ceder seus nomes, imagem, bem como "som de voz" à São Paulo Alpargatas S/A, de forma integralmente gratuita, com vistas à divulgação do resultado deste evento promocional nas revistas.
12 - O contemplado poderá reclamar seu prêmio até 180 dias após a data do sorteio. Depois disso, os prêmios prescrevem.
13 - No mesmo período, 30/10/1998 à 05/02/1999, os vendedores estarão concorrendo a 3 (três) televisores Gradiente 29", ou similar.
14 - Os revendedores dos estabelecimentos participantes após cada compra de tênis RAINHA, deverão obrigatoriamente preencher os campos solicitados e resposta à pergunta: " Qual a marca de tênis que sorteia televisores?". Os demais campos deverão ser preenchidos pelo consumidor.
Outras informações sobre a promoção 0800-170501
ALGUMAS DAS LOJAS ONDE VOCÊ PODERÁ ENCONTRAR O SEU TÊNIS RAINHA
Belém (091) • Y Yamada 224-8844 Belo Horizonte (031) • Centauro 286-2445 • By Tenis 286-2194 • Elmo 235-2000 • Só Esportes 482-9040 • Sapataria Americana 212-3607 Bragança Pta. (011) • Jo Calçados 7844-1177 Brasília (061) • Sport Center 321-3338 Campinas (019) • Baby 230-8011 Cuiabá (065) • Gabriela Moda e Couro 624-7799 Curitiba (041) • Planeta Pé 345-7654 • Pague Menos 335-1555 • Andaraki 233-3737 • Senador Calçados 232-4132 Feira de Sant'ana (075) • Mersan 623-9661 Florianópolis (048) • Tênis Blau Blau 324-0298 • Carioca Calçados 244-6763 • Imperador Calçados 259-2731 Fortaleza (085) • Casa Pio 252-1011 • Pecary 242-4074 Goiânia (062) • Apollo Esportiva 281-1822 • Flavio's 212-8787 Jundiaí (011) • Passarela 7395-4100 Porto Alegre (051) • Paquetá Calçados 342-6788 • Renner 361-7122 • Chinesinha 228-0415 • Terê Calçados 226-9432 Recife (081) • Esposende 424-9544 • Exótica 231-6308 Rio de Janeiro (021) • Físico e Forma 541-0145 • Via Rio Tropical 548-9898 • Pupy 431-9738 • Paquetá 236-0011 • Di Santini 509-7898 • Magia dos Pés 595-4243 Salvador (071) • Grat's 351-0068 • Dinni 359-1415 • Adi Calçados 351-6669 • A Bolsa Moderna 351-2105 Santo André (011) • Pixolé 440-9859 São Paulo (011) • Nôa Nôa 883-7233 • Deny 820-2231 • Besni 220-0022 • World Tenis 3105-6509 • Nicky's 881-4111 • Mundial 6959-0990 • Shoe Biz 220-3322 • Alegria 220-3322 • Kallan 223-0277 • Dib's 222-9299 • Babuch 259-0466 • Nova Babuch 606-6381 • Resgate 3115-5200 • Romão 293-6122 • Aragon 5589-4411 • Guty 288-2444 Vitória (027) • Elmo 335-1194 • Só Esportes 222-8017
Atendimento Master ao Consumidor Rainha • 0800-557166
System Activent
System Elastic
System Profile
Volans
FS 4200
FRACTA
CA/MJ/SDE/DPDC nº 01/1254/98
CA/MJ/SDE/DPDC nº 01/1253/98

128 Bits

DREAMCAST SEM DATA NO BRASIL

- O console pode sair só em setembro de 99 ou depois
- Videogame roda em 128 bits, afirma a Sega
- Importar por aqui custa, em média, R$ 800,00

Enquanto você lê nossa edição especial de Natal, a galera japonesa já está curtindo o novo Sega Dreamcast, lançado no dia 23 de novembro. Um privilégio que no resto do mundo vai custar caro. No Japão, o Dreamcast custa cerca de US$ 250. Em São Paulo, os importadores estavam aceitando encomendas por salgadíssimos R$ 800,00. Mas daqui a alguns meses, o preço deve cair bastante e ele sairá em torno de R$ 400 ou R$ 500,00.

Ao lado e acima, Blue Stinger, uma das melhores promessas. Abaixo, Power Stone, petardo de luta da Capcom

Games em 128 Bits

No Japão, a Sega também informou que o Dreamcast roda os jogos em 128 Bits, apesar do chip principal ser de 64 Bits. Tecnicamente, isso é possível. Um caso semelhante (não igual) foi o do primeiro Neo Geo, que tinha um chip de 16 Bits e outro de 8, em processamento paralelo. Na prática, ele era um 16 Bits, mas na hora de processar, o resultado era muito superior. O jeito é esperar para ver.

No Brasil ainda não

Em São Paulo, a Tec Toy informou que o lançamento do novo videogame no Brasil ainda não está definido. O lançamento provavelmente seria simultâneo com os Estados Unidos, em setembro, mas pode ser adiado, numa decisão que depende da própria Sega.

Novas promessas

A lista de jogos prometidos não pára de crescer e já atingiu 73 títulos. Fora os que já comentamos, aparecem agora Turok 2, Unreal, The King of Fighters 98 (o que confirma a adesão da SNK), Marvel Vs. Capcom e Street Fighter 3: Second Impact. É de babar!

32 Bits

Saturno acabou no Japão!

A Sega do Japão anunciou, em novembro, que vai parar de fabricar os consoles Saturno agora em dezembro e continuará fazendo jogos ainda até julho do ano que vem. A fabricação do console já havia acabado também nos Estados Unidos.

Consultada por Ação Games, a Tec Toy, representante da Sega no Brasil, informou que não parará de fabricar o console e de lançar jogos, como já faz com o Master System e o Mega Drive.

Pacotão

As novidades nacionais

Game Boy colorido e, abaixo, jogo do Piu-Piu e Frajola, a sair nos States

A Tec Toy e a Nintendo/Gradiente preparam os seus tradicionais pacotões natalinos, que facilitam a vida de muito paizão, pois colocam os produtos em lojas e shoppings mais conhecidos e com preços menores.

O principal lançamento Sega será Sonic R, o jogo de corrida 3D para PC, a (R$ 49,99). Da Nintendo, o Game Boy colorido, que roda jogos novos e antigos (a R$ 169,00). O Game Boy terá, ainda, os cartuchos vermelho e azul dos Pocket Monsters, os 150 bichos virtuais para colecionar e trocar com os seus amigos.

Pocket Monster

O Nintendo 64 ganha o acessório Expansion Pak, que amplia a memória do console (a R$ 49,00). Veja outros jogos, com os preços sugeridos.

Master System: Mickey's Ultimate Challenge e Legend of Illusion (ambos de Ação com Mickey). Preços não definidos até o fechamento da edição.

Saturno: Steep Slope Sliders (Snowboard), Black Fire (Ação com helicópteros), Cyber Speedway (Corrida com motos futuristas), Mass Destruction (Ação com tanques). Preços entre R$ 20,00 e R$ 40,00.

Super Nintendo: Donkey Kong 3 (a R$ 49,00) e F-Zero (a R$ 29,00).

CURTAS

Só os pequenos

✷ **O Game Boy Câmera** não vai ser lançado no Brasil.

✷ **O Neo Geo Portátil** talvez seja lançado por aqui, ainda em dezembro.

✷ **Pink & o Cérebro,** os ratinhos de laboratório, saíram em jogo de quebra-cabeças para PCs . Tomara que chegue por aqui!

✷ **South Park,** o desenho da TV, além da versão para Nintendo 64, chega também em game de ação 3D para computadores nos Estados Unidos.

TOP TEN NACIONAL AÇÃO GAMES

Os jogos mais alugados pela galera em outubro

Cruis'n World entra atropelando. Nos 32 Bits, Parasite Eve estréia bem. Gran Turismo caiu novamente, agora de 2º para 6º, mas não sai da lista (é um jogão!). Nos 16 Bits, a volta do excelente Aladdin para Super Nintendo.

MEGA & SNES (16 BITS)	SATURNO & PLAYSTATION (32 BITS)	NINTENDO 64 (64 BITS)
1.Donkey Kong Country 3 - SNES	1.International S.S Soccer 98 Pro - PST	1.Cruis'n World
2.Street Fighter Alpha 2 - SNES	2.Resident Evil 2 - PST	2.F-1 World Grand Prix
3.Super Mario Kart - SNES	3.Batman & Robin - PST	3.Missão: Impossível
4.International S.S de Luxe - SNES/MEGA	4.Fifa Soccer 98 - PST/SAT	4.International S.S.Soccer 64
5.Biker Mice - SNES	5.Parasite Eve - PST	5.Goldeneye 007
6.Fifa Soccer '98 - SNES	6.Gran Turismo - PST	6.Nascar 99
7.O Rei Leão - SNES	7.Diablo - PST	7.GT 64
8.Road Rash 3 - MEGA	8.Road Rash 3D - PST	8.World Cup '98
9.UMK3 - SNES/MEGA	9.X-Men vs Street Fighter - PST/SAT	9.Mortal Kombat 4
10.Aladdin - SNES	10.Vigilante 8 - PST	10.Banjo-Kazooie

Locadoras consultadas: Belo Horizonte - MG- Mega Game, Tel.:(031) 296 7184; **Curitiba - PR** - Vídeoteka, Tel.:(041) 262 7581 **Porto Alegre - RS** - Espaço Vídeo, Tel.:(051) 311-7999(Obs.: não alugam 32 Bits); **Rio de Janeiro - RJ** - Game Palace, Tel.:(021) 430-7146; **Salvador - BA** - Kombat Games, Tel.:(071) 255-0977; **São José dos Campos - SP** - ProGames, Tel.:(012) 341-7250; **São Paulo - SP** - ProGames Mooca, Tel.:(011) 591-0039.

Não basta ser PAI,

Pais e filhos podem curtir videogames juntos

Toques para ganhar um paizão que quer jogar mas ainda não sabe

Por Mônica Pina

Tem pai que até resmunga quando o filho pede um videogame caro como presente de Natal, mas descobre depois que este é o brinquedo que ele sempre quis ter. Tem outros que, ao contrário, não páram de dar bronca e pegar no pé do filho. Para dar uma força a quem tem este problema, fomos visitar a casa de quem tem o pai fera em videogames. Também conversamos com um pedagogo e damos toques de como fazer seu pai se apaixonar por games também.

"Às vezes eu viro criança também e a gente entra na maior disputa", admite Ricardo Alves de Souza, 33 anos, pai do Henrique, de 7. Ricardo gostou tanto da brincadeira que está pensando em aumentar a diversão em família e comprar um Nintendo 64. Os dois se empolgam muito com os jogos de luta e de ação. "Meu pai joga melhor do que eu", suspira Henrique, que mesmo assim divide com o paizão todos os seus macetes.

Fotos de Louise Chin

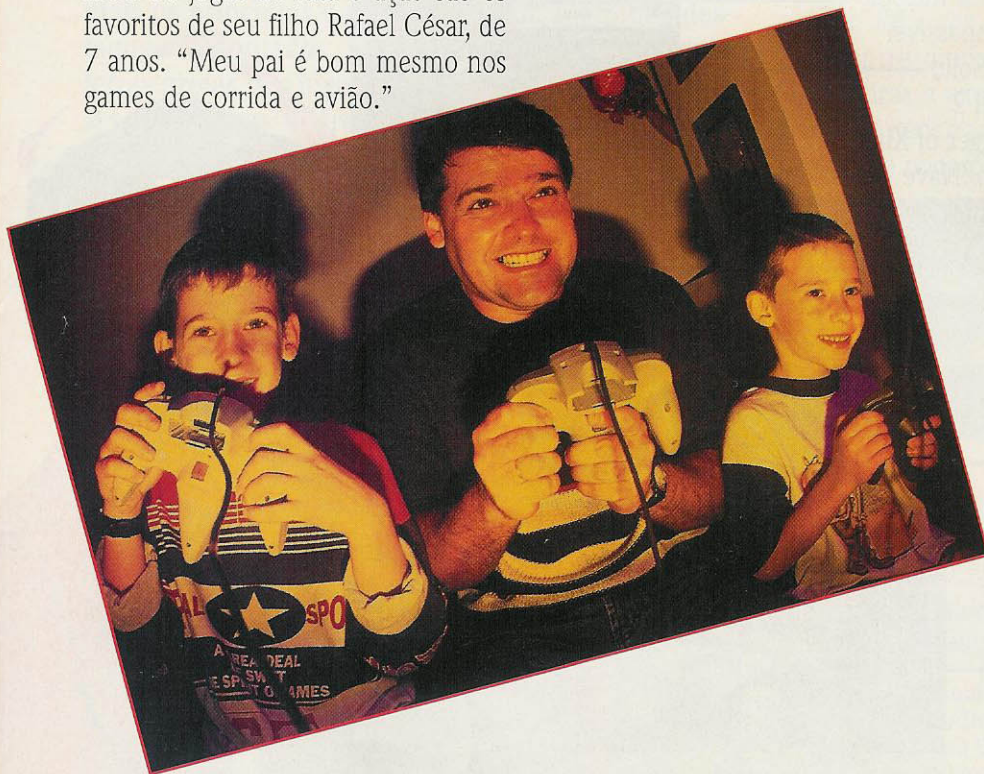
"Ameaço desistir no meio do jogo até conseguir uma dica", confessa Carlos Agenor Dal Belo, de 36 anos, que detesta perder para os filhos Vítor, de 10 anos, e o Gabriel, de 7. A disputa entre os três é muito acirrada. "Eu sou o melhor aqui em casa e não dou chance para ninguém", declara Gabriel. Vítor logo interrompe: "Eu jogo melhor do que ele e do que o meu pai e dou até algumas dicas para os dois". Na hora de jogar a confusão pode ficar mais séria: "Se estou perdendo, detesto ouvir as piadinhas dos meninos", afirma Carlos. Mas quando está ganhando, ele também não resiste e goza os perdedores.

TEM QUE SER FERA

"Acabo usando a desculpa de que vou levar para as crianças e sempre que posso compro jogos e acessórios, mas o presente é para todo mundo", confessa Luís Otávio Guedes Sampaio, de 40 anos, que adora games. Os jogos de luta e ação são os favoritos de seu filho Rafael César, de 7 anos. "Meu pai é bom mesmo nos games de corrida e avião."

Seu irmão, Henrique, de 10 anos, prefere desafios mais complexos e ganha todos os jogos de estratégia. Com esse time de campeões, qual seria o estilo preferido da família? "Detonamos tudo", respondem juntos os três feras.

O pedagogo Sílvio Bock acredita que pais e filhos podem se divertir juntos com os videogames, em vez de brigar por causa deles. Segundo ele, alguns pais têm dificuldade em aceitar os videogames por desconhecerem como funciona e porque não existiam na sua infância. Daí surgem preconceitos, como achar que os filhos não praticam esporte por causa dos jogos, por exemplo.

"Os jogos envolvem criatividade e inteligência. Podem aproximar os pais dos filhos e ajudá-los a superar a tendência de competir entre si. Há games que não são competitivos e propõem desafios que pais e filhos podem solucionar juntos, com prazer e diversão". Silvio Bock tem 46 anos e é pedagogo da escola Nacer, em São Paulo.

"Antes eu não me interessava muito por games, mas acabei jogando até o CD-ROM da Barbie", diz Carlos Vinícius Marques de Jesus, de 37 anos, que se envolveu intensamente com jogos no computador, junto com sua filha. Maria Júlia, de 6, adora se divertir no computador e ele fica atento às dicas da garota. "Gosto de jogar com as minhas amigas, mas com meu pai é legal porque eu sempre ganho. Mas eu explico e ele já melhorou um pouquinho." Maria Júlia. prefere os games da linha Disney e da Barbie. Já o paizão gosta dos de futebol e corrida.

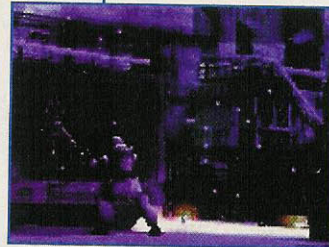
Faça o jogo com o seu pai

- Escolha um jogo de corrida ou de um esporte que ele goste e convide-o para jogar. Se ele se interessa pelos de luta, escolha um fácil.
- Explique os comandos do jogo, um de cada vez, mostrando os botões. Só pegue o controle se ele pedir a você que mostre algo.
- Não seja chato: dê o controle para ele e deixe-o jogar sozinho.
- Passe para ele todas as dicas que sabe. Elas tornam o jogo mais legal.
- Não acabe com ele logo na primeira disputa. Isso iria desanimá-lo.
- Não seja fominha: deixe-o jogar sozinho quando ele pedir. Afinal, ele tem menos tempo livre que você.
- Esqueça que você é o melhor jogador do mundo e elogie seu pai quando ele se sair bem. No começo, tudo é um pouco difícil.
- No início, evite convidá-lo quando estiver jogando com os amigos. Eles podem atrapalhar. Com o tempo, ele vai se sentir mais à vontade para encarar campeonatos.

Os melhores do ano

O Natal é o momento certo para você dar aquela esfolada em tios, padrinhos ou mesmo o paizão, para ter um console novo ou, se for demais, aquele jogo novo, inteirinho seu. Para dar uma força, além dos lançamentos de Natal desta edição, fizemos a nossa seleção dos mais legais do ano. Eles são excelentes e, o que é melhor, geralmente estão com um precinho mais camarada. Dê uma olhada nas nossas escolhas.

Ação

Nintendo 64 - Ação/Aventura - Banjo & Kazooie
Nintendo 64 - Ação/Tiro - Missão: Impossível
Playstation - Ação/Tiro - Metal Gear Solid
Playstation - Ação/Tiro - Resident Evil 2
Playstation - Tomb Raider 2: The Dagger of Xian
Playstation, PC, Nintendo 64 - Ação/Nave - Forsaken
Super Nintendo - Mega Man & Slash (RockMan & Forte)
Saturno - Ação/Estratégia - Dracula X
Playstation - Heart of Darkness

Luta

Playstation - Tekken 3
Playstation - Real Bout Special Dominated Mind (Fatal Fury)
Playstation, Nintendo 64 , PC - Mortal Kombat 4
Saturno - X-Men Vs. Street Fighter
Saturno - Darkstalkers 3
Playstation - The King of Fighters '97
Playstation, Saturno - Pocket Fighter
Mega Drive - Yu Yu Hakusho 2

Adventure

Saturno - Enemy Zero, CD japonês

Simuladores

Computadores PC - Wing Commander Prophecy

RPG & Estratégia

Saturno - Shinning Force 3, RPG
Computadores PC - StarCraft, Estratégia

Corrida

Playstation - Gran Turismo
Nintendo 64 - Formula 1 World Grand Prix

Futebol

Nintendo 64 - International SuperStar Soccer 98
Playstation - Winning Eleven 3, CD japonês
Mega Drive - International SuperStar Soccer 2 (Deluxe)

Foto: Marcelo Tinoco

Pré-Lançamentos

Mais de 100 jogos num Natal só!

ESPECIAL DE NATAL

É uma onda avassaladora! Esta avalanche de jogos vai rolar nos Estados Unidos de meados de novembro até 5 de janeiro, data limite desta temporada de Natal. Você vai ver aqui todos os lançamentos que localizamos para Nintendo 64 e Playstation, mais os principais para computador. Além dos destaques comentados, listamos os demais, colocando letras pretas nos jogos que achamos mais importantes. Excluímos o Dreamcast (que você confere no Shots) pois pouca gente poderá tê-lo e jogar nele.

COMPUTADOR

Diablo 2

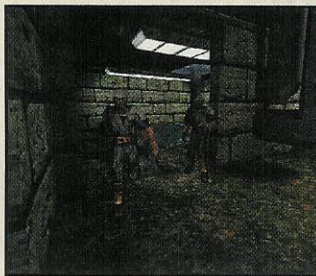
RPG, da Blizzard, 1 jogador, aceita Multiplayer. Em dezembro

Um RPG com ação. Escolha entre cinco classes de guerreiros e explore cidades atrás de itens e armas para enfrentar o poderoso Diablo.

COMPUTADOR

Sin

Ação, da Activision, 1 jogador, aceita Multiplayer. Em novembro

Um game com visual e jogabilidade ótimos. No modo Multiplayer (para muitos jogadores) dá para montar várias equipes com missões diferentes a cumprir ao mesmo tempo. O legal disso é que uma interfere no resultado final da outra.

COMPUTADOR

Blood 2: The Chosen

Ação, da GT Interactive, 1 jogador, aceita Multiplayer. Em Dezembro

Enfrente novamente o diabão Dark God e arrase com suas hordas de demônios usando dezoito tipos de armas diferentes e várias magias. Ação para ninguém botar defeito.

Computadores

OUTROS LANÇAMENTOS

Excepcionalmente nesta lista, acrescentamos o nome de cada produtora, nos jogos destacados.

10-Six, Ação/Estratégia, da Sega, novembro
Asteroids, Ação/Tiro, da Activision, novembro
Beavis & Butthead Do U, Ação, da GT Interactive, 17/11/98
Canal Soccer 99, Esporte/Futebol, novembro
Conflict of Nations, Estratégia, da Sega, novembro
Daikatana, Ação, da Eidos, 16/12/98
Descent 3, Ação, da Interplay, novembro
Earthworm Jim 3D, Ação, da Interplay, novembro
Extreme G2, Corrida, da Acclaim, novembro
Fallout 2, RPG, da Interplay, novembro
Gex, Ação, da Midway, novembro
Heretic 2, Adventure, da Activision, 18/11/98
Lands of Lore 3, RPG, da Westwood, 16/11/98
Mega Man X4, Ação, novembro
Nascar Racing 3, Corrida, 16/11/98
Oddworld: Abe's Exoddus, Adventure, GT Interactive, novembro
Rayman 2, Adventure, da UBI Software, novembro
Rebel Moon Revolution, Adventure, novembro
Rush 2: Extreme Racing, Corrida, da Midway, 4/11/98
Street Fighter Alpha 2, Luta, da Capcom, novembro
Tresspasser: Jurassic Park, Ação/Tiro, da DreamWorks, novembro
Turok 2, Ação/Tiro, da Acclaim, dezembro
Unreal Add On, Ação/Tiro, da GT Interactive,17/11/98
V-Rally, Corrida, da Infogrames, novembro
Warhammer 40.000, Estratégia, da SSI, novembro

NINTENDO 64

Star Wars: Rogue Squadron

Ação/Nave, da LucasArts, 1 a 4 jogadores. Dia 7/12/98

Muita aventura com as naves mais potentes de Guerra Nas Estrelas. Você poderá voar com os caças dos rebeldes e enfrentar o Império em muitas missões, com modos diferentes de jogo, incluindo um mata-mata.

NINTENDO 64

Rush 2: Extreme Racing USA

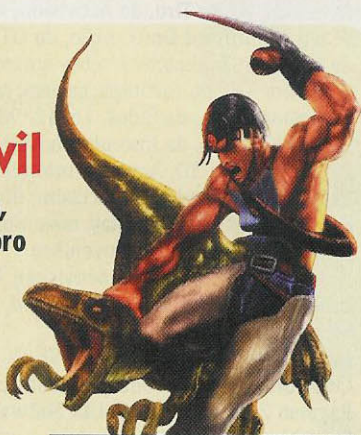
Corrida, da Midway, 1 a 4 jogadores. Em novembro

A nova versão de San Francisco Rush é para quem gosta de saltar com os carros como nos filmes. Novidade: seus pulos valem pontos e, quanto mais malabarismos loucos você fizer no ar, melhor.

NINTENDO 64

Turok 2: Seeds of Evil

Ação/Tiro, da Acclaim, 1 jogador. Em novembro

Um game que promete repetir o sucesso do original, com visual melhorado, mais ação e tiros de montão. O melhor é que dá para jogar em até quatro carinhas ao mesmo tempo, com tela dividida.

NINTENDO 64/PLAYSTATION

Earthworm Jim 3D

Ação, da Interplay, 1 jogador. Dia 30/12/98

A minhoca alucinada em sua primeira versão tridimensional. O herói vai enfrentar inimigos dentro da sua própria consciência. rivais clássicos voltam e novos vilões surgem.

NINTENDO 64

Extreme-G 2

Corrida, da Acclaim/Probe, 1 a 4 jogadores. Em novembro

Velocidade para lá de alucinante, com gráficos mais coloridos, muitos itens e uma jogabilidade bem mais precisa que a do primeiro jogo.

Nintendo 64

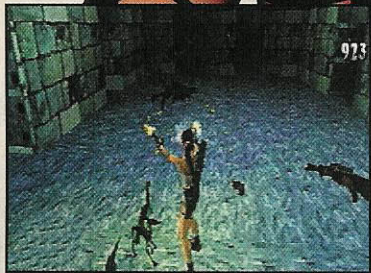
OUTROS LANÇAMENTOS

Air-Boardin' USA, Corrida, novembro
All-Star Tennis '99, Esporte, novembro
Bass Master Fishing, Esporte/Pesca, dezembro
Battle Tanx, Ação, novembro
Duke Nukem: Zero Hour, Ação/Tiro, dezembro
Fox Sports College Hoops '99, Esporte, novembro
Glover, Ação, novembro
Hercules, the Legendary Journey, Ação, dezembro
Hype: The Time Quest, Adventure, dezembro
Magical Tetris Featuring Mickey, Estratégia, dezembro
Micro Machines V3, Corrida, 24/11/98
Milo's Astro Lanes, Esporte, novembro
NBA JAM '99, Esporte/Basquete, novembro
NHL '99, Esporte/Hóquei, dezembro
Nightmare Creatures, Adventure, novembro
ODT, Ação, dezembro
Quake 2, Ação/Tiro, dezembro
Roadsters '98, Corrida, dezembro
Ronaldo Soccer, Esporte/Futebol, dezembro
Rugrats, Adventure, dezembro
Shadowgate, RPG, dezembro
South Park 64, Ação, dezembro
Starshot, Ação, dezembro
Superman, Ação, 16/11/98
Top Gear Overdrive, Corrida, novembro
V-Rally '98 Championship Ed., Corrida, dezembro
Vigilante 8, Ação/Corrida, dezembro
Wayne Gretzky Hockey '99, Esporte, novembro

PLAYSTATION & COMPUTADOR

Tomb Raider 3

Ação, da Eidos, 1 jogador. Dia 17/11/98

É o melhor game da série. Lara Croft vasculha áreas da Índia, Inglaterra, Estados Unidos, Pacífico Sul e Polo Sul, em busca de artefatos retirados de um meteorito que pode transformar os genes de seres vivos. A gata agora corre para valer, engatinha, sobe grades e beirais, enfrenta muitos inimigos e até se atira de barriga no chão, fazendo um "peixinho". O visual é animal, com ótimos efeitos de texturas e luzes. Já ganhou!

PLAYSTATION

Apocalypse

Ação, da Activision, 1 jogador. Em novembro

Bruce Willis enfrenta os quatro Cavaleiros do Apocalipse. É o primeiro game que nunca foi e nem vai ser um filme. O jogo não tem Loadings (carregamento) e o seu parceiro é tão habilidoso e inteligente quanto você.

PLAYSTATION

A Bug's Life

Ação/Aventura, da Travellers Tale, 1 jogador. Em Novembro

A simpática formiga Flik enfrenta um exército de gafanhotos, em quinze fases cheias de desafios. Um game tirado do desenho computadorizado dos mesmos criadores de Toy Story. Jogue o game ou assista ao filme neste fim de ano.

PLAYSTATION

Fifa 99

Futebol, da Electronic Arts, 1 ou 2 jogadores. Dia 8/12/98

Este é o segundo Fifa a sair este ano. Com o fim da Copa do Mundo, ele volta a trazer os times das muitas ligas mundiais (serão 250 no total) e a opção para montar o campeonato que quiser. O jogo deverá vir bem mais rápido e os gráficos estão mais legais, com novas movimentações dos jogadores e uma definição maior.

Playstation

OUTROS LANÇAMENTOS

Akuji the Heartless, Ação, 15/12/98
Alien Ressurrection, Ação, dezembro
Animaniacs Ten Pin Alley, Esporte, novembro
Army Men 3D, Ação, novembro
Assault, Ação, até o Natal
Asteroids, Ação, novembro
Backstreet Billiards, Esporte/Bilhar, novembro
Bass Landing, Esporte/Pesca, 05/01/99
Big Air Snowboarding, Esporte, novembro
Black Bass Blue Marlin, Esporte/Pesca, novembro
Bomberman Fantasy Race, Corrida, novembro
Brave Fencer Musashiden (em inglês), 11/11/98
Brigandine, Estratégia, 16/11/98
Bushido Blade 2, Luta, em novembro
Bust-A-Move 4, Estratégia, em novembro
Capcom Generation: Street Fighter 2, Luta, 15/12/98
Centipede, Ação, em novembro
Colony Wars: Vengeance, Ação, novembro
Darkstalkers 3 , Luta, dezembro
Global Domination, Estratégia, novembro
Legacy of Kain: Soul Reaver, Adventure, dezembro
Lucky Luke, Adventure, novembro
Lunar Silver Star Story, RPG, 16/11/98
NBA Shootout '99, Esporte/Basquete, novembro
NCAA GameBreaker '99, Esporte/Futebol americano, novembro
Oddworld: Abe's Exoddus, Adventure, novembro
ODT, Ação, novembro
Poy Poy 2, Estratégia, dezembro
Psydabek, Ação, novembro
Rally Cross 2, Corrida, novembro
Rat Attack, Ação, novembro
Smurfs, Ação/Aventura, novembro
Streak, Corrida, novembro
Street Fighter Collection 2, Luta, novembro
Superman, Ação, 30/11/98
Test Drive Off Road 2, Corrida, novembro
Tiger Woods '99, Esporte, novembro
Twisted Metal 3, Ação, novembro
Warrick Dunn VR Football, Esporte, novembro
Wreckin'Crew, Corrida, novembro
Xenogears, Ação, novembro

Todos estes jogos estão programados para sair este mês

NINTENDO 64

Quake 2

Ação, da Activision, 1 a 4 jogadores

No ano passado Quake ganhou uma ótima versão para os PCs. Agora é a vez do Nintendo 64. Os gráficos são muito melhores do que os do primeiro, com imagens mais bem trabalhadas, movimentação bem suave e ambientes maiores. Os inimigos pipocam na tela e também estão mais inteligentes. É trabalho redobrado para você. Além de eliminar todos os alienígenas você também terá de cumprir várias missões, como salvar um amigo preso, por exemplo.

NINTENDO 64

S.C.A.R.S.

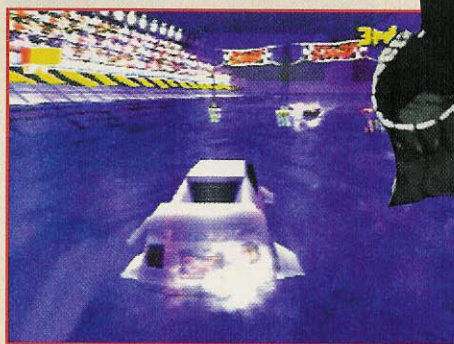
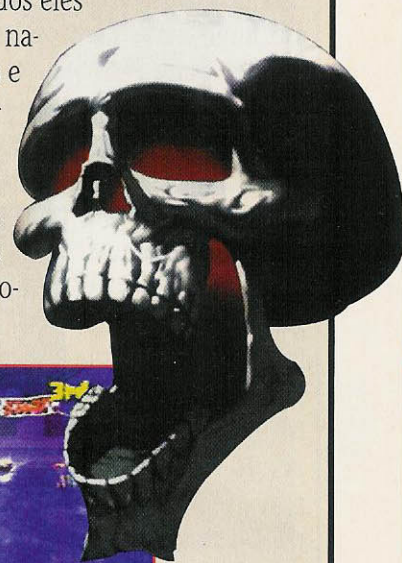
Corrida/Ação, da Ubi Soft, 1 a 4 jogadores

Os humanos não existem mais no futuro e os robôs agora promovem corridas com veículos superarmados. Você pode caçar seus adversários simplesmente atirando neles ou, o mais legal, colocar bombas nos carros deles e vê-los explodir. São oito pistas com rotas alternativas e nove veículos. Nos modos de jogo você pode jogar contra um ou vários amigos (Head to Head), disputar campeonato (Custom Cup) e superar seu desempenho anterior (Ghost). Os gráficos são muito bons, todos tridimensionais, têm vários efeitos e jogando com mais pessoas não há perda de qualidade visual ou de velocidade. É só acelerar e mandar bala.

PLAYSTATION

Dead in the Water

Corrida/Ação, da ASC Games, 1 ou 2 jogadores

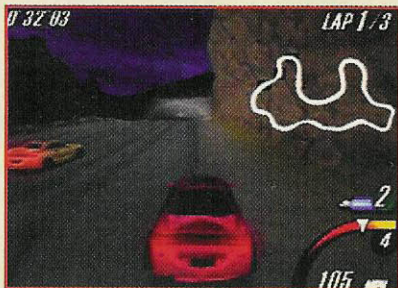
Disputas ferozes sobre a água. Dead in the Water traz nove trajetos com obstáculos, rampas e treze barcos para você escolher. Todos eles têm um estilo próprio de navegar, um monte de armas e podem ser melhorados conforme sua evolução no game. Um dos modos mais legais deve ser o Battle: um mata-mata no qual todos os barcos se enfrentam até sobrar apenas um.

PLAYSTATION

R4: Ridge Racer Type 4

Corrida, da Namco, 1 ou 2 jogadores, CD japonês

Um dos maiores jogos de corrida para Playstation está voltando. Ridge Racer 4 chega tentando ser a versão mais realística de todas. Agora são oito pistas e mais de 300 carros. O game exige um traçado perfeito para que o piloto tenha um bom desempenho ao longo das provas. Os gráficos tiveram uma melhoria excepcional e agora existem detalhes como o traçado da luz dos faróis dos veículos nas corridas noturnas. Todo mundo aposta que será um game à altura de Gran Turismo. Será?

NINTENDO 64
Top Gear Overdrive
Corrida, da Kemco, 1 a 4 jogadores

O sucessor de Top Gear Rally vai ser bem diferente. A maior mudança é que agora você poderá trapacear à vontade seus adversários. Além de fechá-los e usar atalhos, haverá outros recursos como nitros para aumentar a velocidade, cones de trânsito, tambores e até um lançador de óleo para fazer seu oponente derrapar. Sete pistas e oito carros inéditos (incluindo a nova versão do Fusca) estarão disponíveis. Outros elementos que fizeram o game famoso desde a época do Super Nintendo: corrida com chuva forte ou garoa, neve, durante a noite e ao entardecer. O modo para quatro jogadores também está confirmado. A única ausência é a opção para pintar os carros.

NINTENDO 64
Duke Nukem Zero Hour
Ação, da GT Interactive, 1 a 4 jogadores

Duke Nukem, o cara mais durão dos games, chega com uma nova versão para o Nintendo 64. É tudo novo e já começa pela história. Os alienígenas criaram uma máquina do tempo e voltam ao passado para eliminar os ancestrais do nosso herói e impedir que ele apareça no futuro. Duke também viaja no tempo e visita lugares como a antiga Nova York, o Velho Oeste, a Inglaterra do século passado, entre outros. A maior novidade é que o game traz ainda uma visão tipo Tomb Raider. Isso faz com que Duke dê pulos, agarre-se, agache-se e outros movimentos totalmente inéditos. Fora isso tudo, existe o modo para quatro jogadores, o que torna o game muito mais divertido para quem gosta de jogar com os amigos.

PLAYSTATION
Invasion from Beyond
Ação/Nave, da King of Jungle, 1 ou 2 jogadores

Alienígenas estão invadindo a Terra e você é o único piloto disponível no pedaço para pegar uma nave e evitar que o nosso planeta vire Playground de E.Ts. Você deve cumprir vários objetivos por fase, coisas como resgatar humanos, transportar materiais e destruir inimigos desavisados. Há muitas naves a escolher e cada uma tem sua especialidade. Os gráficos trazem cenários variados que vão desde colinas até cidades.

PLAYSTATION
Fórmula 1 '98
Corrida, da Psygnosis, 1 ou 2 jogadores

Pilotos, equipes, carros e pistas iguaizinhos aos da Fórmula 1 de verdade. Este novo game traz tudo isso e outros avanços em relação à versão anterior e chega para competir cabeça-a-cabeça com o F1 World Championship do Nintendo 64. O visual está caprichado e tem detalhes como faíscas saindo debaixo dos carros, batidas mais bem feita; a visão interna terá retrovisores e o piloto se move dentro do Cockpit. Além disso, o game virá com estatísticas do seu desempenho no campeonato, comentaristas e um modo Arcade para correr sem se preocupar com as leis da física.

ZELDA 64

Uma revolução em fantasia

- Saiba por que este RPG é um dos jogaços do ano
- Conheça os itens, a história e o visual da aventura de Link

Equipe Ação Games

Prometido há mais de dois anos, esta versão de Zelda tornou-se o jogo mais esperado da história da Nintendo. E a versão inicial, que jogamos na Feira E3, em maio, só fez aumentar a impaciência de todos, pois era demais! Por fim, o jogo teve lançamento mundial marcado para o dia 23 de novembro.

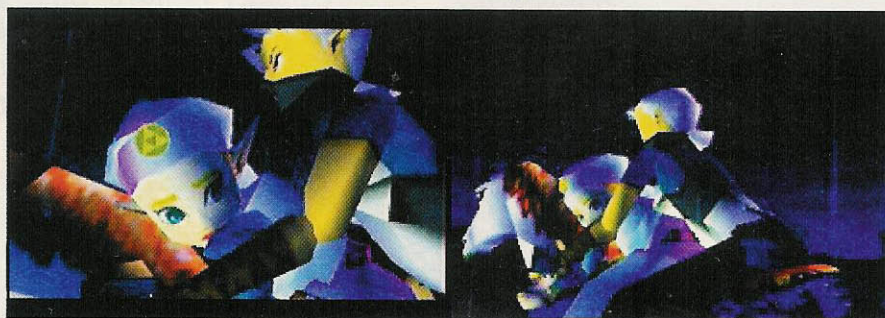
Criado por Shigeru Miyamoto, "pai" do Super Mario, The Legend of Zelda: Ocarina of Time, ou Zelda 64, tem tudo para ser um dos melhores de todos os tempos trazendo um novo jeito de jogar videogame.

A nova versão

O novo Zelda traz muitos recursos de outros games, reunidos num jogo só. Link terá o mundo de Hyrule para vasculhar: são cenários enormes com vilas, masmorras, florestas, deserto, pântano e montanhas. Para fazer tudo isso, gastou-se uma memória de 256 Megabits (ou 32 Megabytes) de memória, a maior num cartucho da Nintendo, com sons e gráficos caprichadíssimos. Consumiu mais de dois anos de trabalho e deverá trazer o maior volume de animações da história da empresa. Nos Estados Unidos e Japão, houve uma fabricação especial de cartuchos dourados em série limitada para colecionadores, mas aqui no Brasil isso não aconteceu.

Uma série clássica

The Legend of Zelda teve seus dois primeiros games no Nintendo 8 Bits, mas conseguiu legiões de fãs com Legend of Zelda: A Link to the Past entre 1992 e 93, na única versão para Super Nintendo (16 Bits). O jogo foi colocado na caixa do videogame durante um ano em todo o mundo. A Nintendo havia simplificado Zelda, tirando os elementos mais difíceis dos RPGs. O mesmo aconteceu na versão lançada depois, para o Game Boy.

Nesta versão, Miyamoto manteve a magia dos cenários de RPGs e da história de elfos e monstros. Mas você não precisa configurar os poderes e talentos do herói Link, nem combinar armas e magias ou resolver quebra-cabeças difíceis. Zelda parece mais um jogo de ação difícil.

O game ganhou várias seqüências de animações: aqui vemos Zelda sendo raptada de seu castelo. Como sempre, Link vai ter de ir atrás da bela princesa

História de Fadas

Link está se preparando para uma cerimônia que marcará sua entrada na vida adulta. Na tradição de sua tribo, todos os jovens elfos recebem uma fada de proteção. Mas Link descobre que sua fada, chamada Navi, foi capturada por um monstro. Ele encontra a criatura, luta e resgata sua fadinha, mas ela está mortalmente ferida.

Antes de morrer, Navi pede a Link que impeça Gannondorf, o rei dos ladrões, de roubar um artefato secreto que lhe daria muito poder. Apenas a princesa Zelda conhece a localização do artefato e o vilão a seqüestrou. Agora nosso herói precisa encontrar três pedras mágicas para enfrentar Gannandorf. Daí para frente é com você.

Link, o herói do jogo é um elfo da terra de Hyrule

Como nos jogos anteriores, Link pode pegar objetos e pequenos animais

Dentro das lojas, o herói vai comprar itens valiosos

Link enfrenta um dos chefes. A câmera se distancia para realçar o tamanho

O efeito de transparência da água está perfeito e você vê os pés submersos

O menu é original: mostra as armas e itens em uso nos botões do console

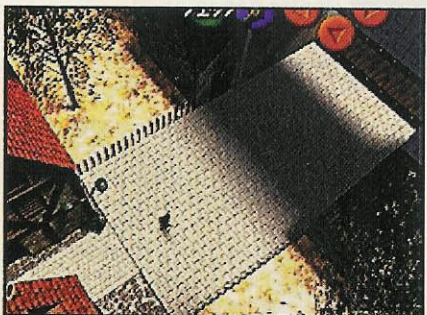
As novidades do jogo

O clima interfere na história

Há dias, noites, sol e chuva no jogo e tudo isso interfere na missão de Link. Se ele chega a uma aldeia à noite, todos estão dormindo. Se chove, uma viagem poderá demorar mais ou será impossível atravessar um rio. No jogo, Link aparece ainda menino, atirando com estilingue, e depois maior, já com arco e flecha e outras armas e itens.

Link andando durante a noite. Esta é uma das inovações do game

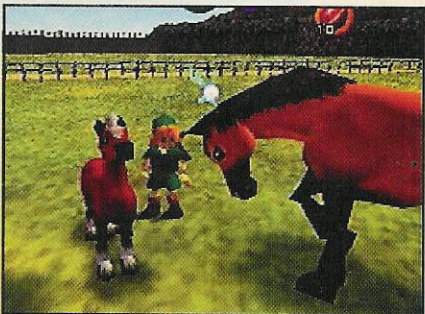
Câmeras inteligentes

Os ângulos de visão em Zelda 64 fazem parte da história e são usados como no cinema ou TV. Exemplo: se Link encontra um gigante, a câmera mostra a cena de longe, para você ver o tamanho da encrenca.

Uma vista geral da cidade com a câmera acionada por cima

Movimentação caprichada

Além de andar, correr e pular, Link caminha na ponta dos pés, dependura-se, empurra ou puxa rochas. Usando o cavalo, Link consegue fazê-lo galopar, trotar e saltar obstáculos. Para facilitar, muitos desses movimentos são automáticos e não dependem de comandos de botão.

Ele pode subir, dependurar-se e escalar obstáculos

Link tenta escapar da pedra. Não parece cena do Indiana Jones?

Link vai ter de domesticar seu cavalo antes de cavalgar com ele

Novos inimigos

Muitos adversários famosos estão de volta: Wall Masters, Stalfos, Iron Knuckle, Leevers e Dodongo são alguns dos já conhecidos. Entre os novos vilões estão Lizalfos, Dodongo Jr. e Gohma. Cada um exige artimanhas próprias para ser vencido.

Entre os novos inimigos está este Lizalfos. Serão muitos durante o jogo

Conheça os itens essenciais para começar a jogar

Itens

Todos os itens que Link consegue durante o jogo são acessados através dos botões C do joystick (controle). Veja uma lista dos principais:

Flecha mágica - Você precisa ter magia em seu medidor para usá-la

Magias - São de três tipos diferentes.

Galho Deku - Só pode ser usado enquanto Link é menino. Funciona como uma espada fraca e também pode ser usada como tocha.

Estilingue-fada - Só funciona com o Link menino. Acerta os inimigos distantes. Segure qualquer botão C para aproximar, mire com o botão analógico e solte o botão C. Usando o botão Z sua mira fica melhor. Use sementes Deku como munição

Nozes deku - Cegam temporariamente os inimigos.

Bumerangue - Só funciona com o Link criança. Alguns inimigos só podem ser vencidos com esta arma

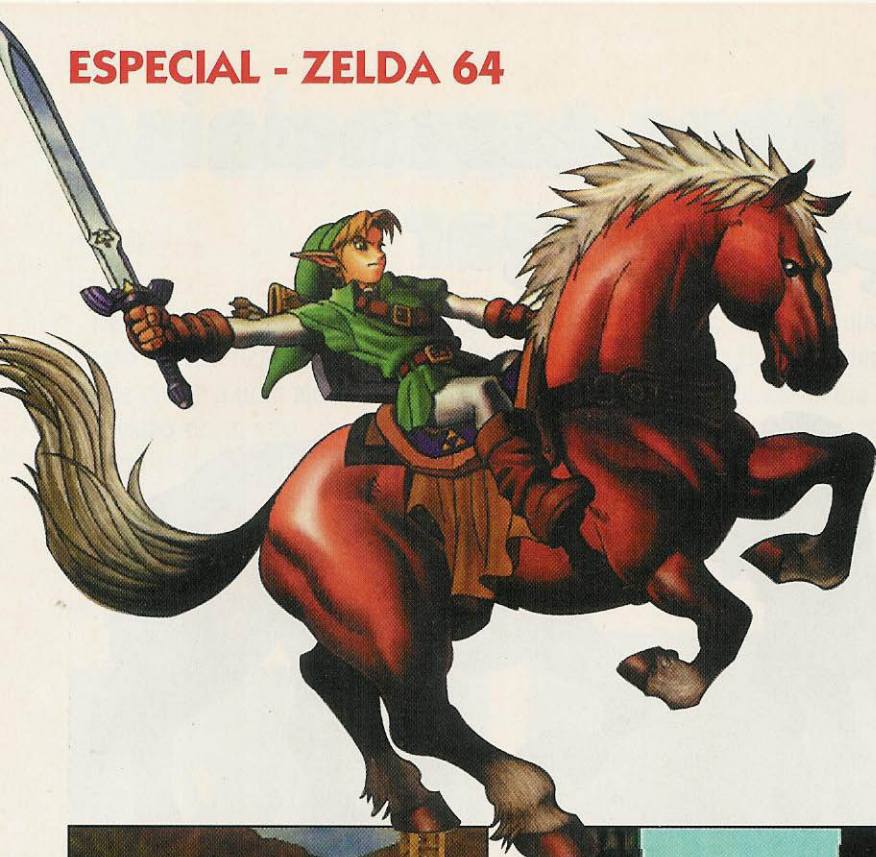
Ocarina do Tempo (flauta) - Tocando em momentos específicos acontecem coisas especiais. Também transporta Link para outros lugares

Bomba - Para explodir coisas. Afaste-se na hora da explosão.

Ocarina da fada (flauta) - É igual à Ocarina do Tempo, mas desaparece depois que você a recebe

Lentes da verdade - Mostram quando há paredes falsas. Seu uso consome energia.

Poções - Têm cores diferentes e recuperam energia e magia. Compre-as nas lojas e armazene-as em garrafas vazias. A verde recupera totalmente seu marcador de magia, a vermelha recupera o de energia e a azul recupera os dois totalmente.

Martelo Megaton - Só funciona quando Link é adulto. Serve para mover blocos de pedra, ativar alavancas enferrujadas ou como arma.

Gancho - Use-o para alcançar lugares de difícil acesso. Também pode ser usado como arma e até embaixo da água. O ponto vermelho indica que seu alvo está dentro do alcance

Vento de Farore - Envolve o corpo de Link e demarca o lugar para o teletransporte de Link. Para escolher um novo lugar, selecione "Dispel the Warp Point" (dispersar o ponto Warp)

Bombchu - Colocando-o no chão, ele corre até um objeto e o explode.

Feijão mágico - Coloque-os em certos lugares e eles crescerão criando uma "escada".

Arco-fada - Serve para acertar inimigos ou alavancas. Funciona igual ao Estilingue-fada.

Fogo de Din - Corre em torno do corpo de Link e o protege de ferimentos. Use nas lutas.

Amor de Nayru - Luz que protege Link por alguns segundos.

Potes mágicos - Recuperam a energia de Link. Pegue-os embaixo de potes, arbustos ou ao derrotar inimigos. Os grandes recuperam toda a sua energia. Link também se recupera com o remédio verde vendido nas lojas.

Garrafas vazias - Para carregar remédios, leite e outros líquidos. Você não conseguirá levar mais do que quatro garrafas. Para consegui-las olhe em tudo e converse com as pessoas.

Equipamentos de Link

O herói tem muitos equipamentos que ele encontra e carrega consigo ao longo do game. Veja os principais:

Espadas - Espada Kokiri, Espada Mestra (está no Templo do Tempo) e Faca do Gigante.

Escudos - Deku (feito de madeira), Hylian (muito resistente) e Espelho (rebate ataques especiais)

Saco de sementes Deku - Munição para o estilingue.

Alforje - Para guardar suas flechas.

Saco de bombas - Armazena suas bombas.

Bracelete de Goron - Serve para agarrar e arremessar as Flores-bomba da Montanha da Morte.

Escama prateada - Para mergulhar mais fundo.

Botas - Kokiri (Link começa o jogo com elas), de Ferro (para andar no fundo do lago Hylia) e Flutuantes (para andar sobre as águas).

Vença os alienígenas de Body Harvest

A Terra corre perigo e só você pode salvá-la

Por Roberto Sadovski

Este é um jogo que estava anunciado há muito tempo e a espera valeu a pena. No game, você é um viajante do tempo enviado a diversos pontos do passado para combater monstrengos espaciais que, no futuro, causarão a destruição da Terra. O jogo tem elementos de Adventure e Ação e vai agradar aos fãs dos dois gêneros. Os gráficos e sons são apenas bonzinhos, mas a jogabilidade e a diversão são demais.

Muitos desafios

Sua missão principal é destruir as fontes de energia alienígenas e os geradores de campo de força que protegem os bichos. Você tem uma amiga que envia instruções, mas tudo escrito em inglês. São dicas de como vencer os monstrengos, desvendar charadas, conseguir pistas, encontrar passagens e até pilotar um avião bimotor. Faça tudo rapidamente, para que os aliens não completem suas tarefas.

Body Harvest é bem longo (e às vezes até paradão), mas não fica chato nunca. Afinal, uma nova horda de besourões do espaço pode aparecer e acabar com a vida no planeta.

Comandos
- A - Ação
- B - Frear/Ré
- R - Mirar
- Z - Atirar
- C←, → ou ↑ - Mudar visão
- C↓ - Entrar nos veículos
- Direcional ↑ ou ↓ - Selecionar armas
- Start - Menu de opções

Tela de Jogo

O tanque é seu meio de transporte mais poderoso. Saia atropelando alienígenas à vontade

Body Harvest
Ação, da Midway

NINTENDO 64	
GRÁFICOS	8,0
SOM	8,0
JOGABILIDADE	10
DIVERSÃO	10
NOTA FINAL	9,0

1 jogador, aceita Rumble Pak, Save no cartucho

Use o mapa do Menu de Opções para saber seu próximo objetivo e ver seus inimigos

Abra as portas deste hangar para pilotar um bimotor incrementado

Ao derrotar o chefe, salve o jogo e retorne à sua nave para reabastecer o armamento

Wipeout 64 é difícil mas legal

Chame três amigos e dispute rachas futuristas

Por Humberto Martinez

O game que foi sucesso no Playstation chega ainda melhor no Nintendo 64. Toda a essência do jogo foi mantida e o grande atrativo é a velocidade. O mais legal é que não basta chegar em primeiro, o que já é difícil. Num dos modos, você tem de pegar armas nas pistas e usá-las para eliminar os rivais.

Dificuldade

O game exagera um pouco na dificuldade. Para conseguir vencer, você tem de correr várias vezes na mesma pista para memorizar os pontos que aumentam sua velocidade. Isso também ajuda a evitar batidas bruscas nas laterais dos circuitos, o que tira um tempo precioso.

Outro grande atrativo é o modo para quatro jogadores, que torna as disputas muito mais acirradas e divertidas. Os gráficos estão muito bons e a jogabilidade e o som ficaram legais.

Wipeout 64
Corrida, da Midway

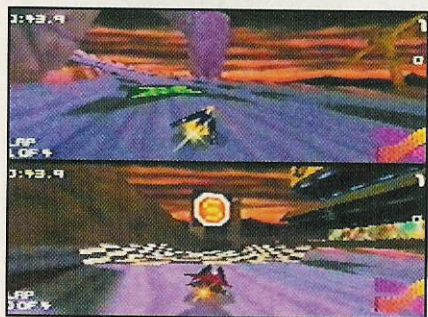
NINTENDO 64	
GRÁFICOS	9,5
SOM	9,5
JOGABILIDADE	9,0
DIVERSÃO	9,5
NOTA FINAL	9,3

1 a 4 jogadores, aceita Memory Pak e Rumble Pak

Passe sobre os símbolos nas pistas para ganhar armas e Power-Ups

Passando sobre os símbolos você consegue o piloto automático, útil para curvas fechadas

Pista do Modo Challenge Weapon. Seu objetivo é destruir os adversários

Passe sobre as setas azuis para ganhar mais velocidade

No modo Multiplayer a velocidade e os gráficos não sofrem alterações

Use o Single Race para praticar antes de entrar nos Challenges

Comandos

- A - Acelerar
- B - Usar armas
- R - Faz curvas fechadas para a esquerda
- Z - Faz curvas fechadas para a direita
- C - Mudar câmeras

O estranho mundo de Silicon Valley

Use um chip para controlar animais

Por Humberto Martinez

Uma estação espacial desaparecida há centenas de anos reaparece e um famoso cientista e seus guardas são encontrados mortos após investigá-la. Há suspeitas de que animais ciborgues tomaram posse da estação. Para solucionar o problema, são enviados dois heróis que fazem uma aterrissagem desastrada e ficam presos dentro na espaçonave. Assim, eles têm de controlar animais ciborgues através de um chip.

Escolha o animal

Usando o chip você pode entrar e sair do corpo dos animais de acordo com sua necessidade. Por exemplo: se precisa correr muito, entre num rato; para flutuar escolha a ovelha. O game é divertido e exige raciocínio para escolher o animal certo na hora certa. Os cenários são legais, a jogabilidade é precisa e os comandos mudam quando você troca de animal. O som não chama atenção, mas o jogo é inovador e tem um bom desafio.

Silicon Valley
Ação, da Take 2

NINTENDO 64	
GRÁFICOS	9,5
SOM	9,0
JOGABILIDADE	9,0
DIVERSÃO	9,0
NOTA FINAL	9,1

1 jogador, Save no cartucho, aceita Rumble Pak

Em todas as fases, encontre quinze bolas como esta

Você só pode invadir um corpo quando ele estiver inoperante

Com o cachorro, faça com que as ovelhas entrem no cercado para completar a missão

Acione os quatro interruptores rapidamente para desativar a cerca elétrica

Acione a alavanca várias vezes e regue as cenouras fazendo-as crescer para completar outra missão

Confronto de titãs em

É como se você estivesse jogando no fliperama

Por Antonio Saraiva

Toda a pancadaria que você já conhece do Arcade chega agora ao Saturno. A adaptação é perfeita e para ninguém reclamar há até umas surpresinhas. Agora existe um modo Survival e um personagem exclusivo para o Saturno. O game é compatível com o cartucho de expansão de memória, o que faz os Loadings (carregamento) desaparecerem completamente.

Duplas poderosas

O esquema de jogo é o mesmo do fliperama. Você escolhe dois personagens da Marvel ou da Capcom para seu time e parte para a luta. Dá para alternar os lutadores quando quiser. Isso faz com que o personagem que vai para o descanso recupere parte da energia. Outra novidade é a opção Survival Mode, talvez o maior desafio para quem gosta de enfrentar pedreiras pela frente. Nela você tem de ir até o final sempre com a mesma barra de energia.

Os gráficos e sons estão iguais aos do Arcade, com cenários muito bem feitos e superdefinidos. A jogabilidade é boa e tem combos fáceis de executar.

Marvel Vs. Street Fighter
Luta, da Capcom

SATURNO	
GRÁFICOS	10
SOM	10
JOGABILIDADE	9,0
DIVERSÃO	9,0
NOTA FINAL	9,5

1 ou 2 jogadores, aceita cartucho de expansão de memória, CD japonês

Golpes especiais

São dezoito lutadores e cada um possui dois golpes superpoderosos acionados com a barra de especial. Há ainda os Team Counters. São especiais em dupla, nos quais os dois personagens ficam juntos na tela durante alguns segundos disparando seus mais poderosos ataques.

Outra opção nova é um sistema de ajuda no qual seu parceiro surge na tela, dá um golpe e sai. O problema é que enquanto o seu amigo está aparecendo, o outro personagem fica vulnerável ao adversário.

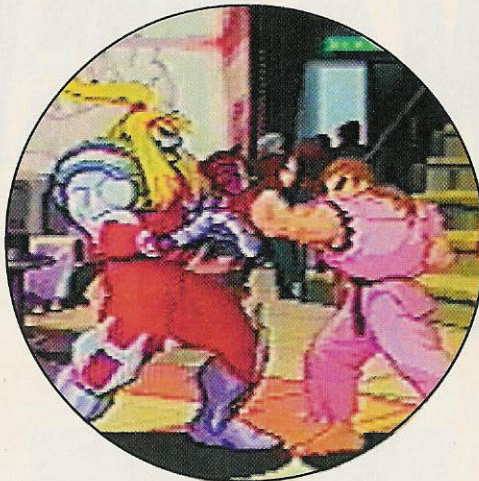
Comandos básicos

A - Chute fraco
B - Chute médio
C - Chute forte
X - Soco fraco
Y - Soco médio
Z - Soco forte

Comandos especiais

Provocação - Esta opção está no Button Config.
Ajuda - Soco médio + Chute médio.
Counter - ←↙↓ + Soco forte + Chute forte.
Empurrar o inimigo - Quando estiver defendendo.
Superpulo - ↓, ↑.
Team Super - ↓↘→ + Soco forte + Chute forte.
Troca de parceiro - Soco forte + Chute forte.
Dash - →, → ou ←, ←.

Marvel Vs. Street

Para inverter quem começa o combate, deixe os três botões de soco pressionados nesta tela

Faça ↓↘→ + Provocação com Dan para conseguir uma superprovocação

Vencendo o jogo pela primeira vez, você já pode jogar com dois personagens iguais. Veja as duplas de Hulks

Usando o Hyper Charging Star do Capitão América você acerta o inimigo e fica invencível a ataques de magia

Acione o Counter na hora de se defender de um golpe poderoso ou quando estiver morrendo

Tome cuidado com o Counter para não sofrer um ataque e perder vida com os dois personagens

Os Team Supers estão mais fracos mas são as melhores armas

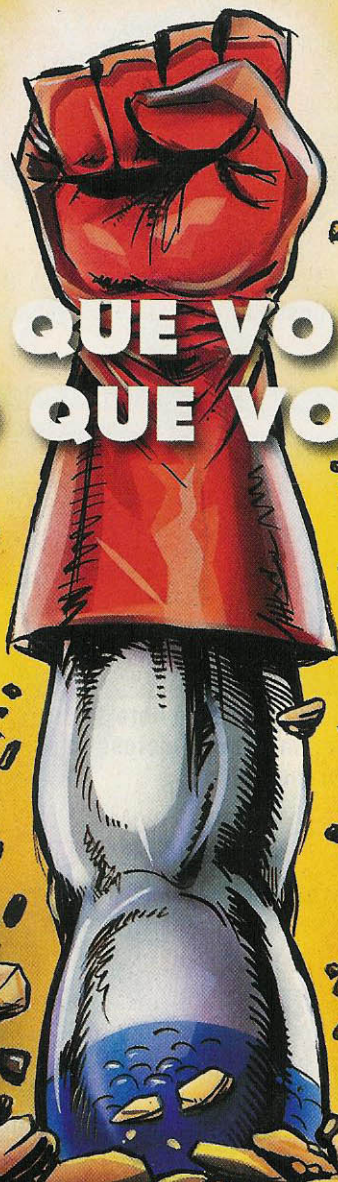
Aperte Start depois de derrotar Mech-Gouki para bater no seu parceiro

No modo Survival, deixe um personagem descansar para voltar forte

O animal Wolverine massacra o Incrível Hulk com o seu novo Fatal Claw. Não sobra nada!

Use o golpe especial de Mega Zangief. Ele nunca interrompe seu ataque

HERÓIS RENASCEM

MAIS DO QUE VOCÊ QUERIA. MELHOR DO QUE VOCÊ ESPERAVA.

A partir de 4 de dezembro.

Na banca mais próxima da sua casa você encontra a coleção Heróis Renascem: Capitão América, Homem de Ferro, Quarteto Fantástico e Vingadores. A nova origem dos heróis conta com um supervisual high-tech, imagens de tirar o fôlego, armas e tecnologia de última geração. Então corra logo para fazer a sua coleção. Heróis Renascem, da Abril Jovem. A melhor aventura que você já viu.

ADD

O retorno de Ghosts & Goblins

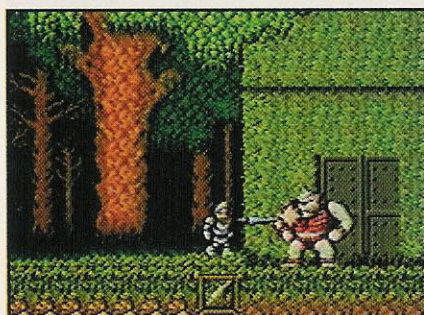
Cace um vampiro neste superclássico

Por Ivan Cordon

Jogos muito bons do início da era dos videogames estão de volta. Esta edição vem com Ghosts'n Goblins, Ghouls'n Ghosts e Super Ghouls'n Ghosts e são legais para quem já conhecia e também para quem se interessa pela evolução dos jogos através dos tempos. Todos são clássicos da ação nos quais o bravo cavaleiro Sir Arthur tem de resgatar sua noiva, seqüestrada por um vampirão. O legal de verdade em todas as versões é a diversão e o desafio. Você tem de eliminar diversos inimigos, chefes e passar por muitas telas até chegar ao final.

Evolução

A série só melhorou com o passar dos anos. O primeiro foi Ghosts'n Goblins para Arcade, de 1985. Os gráficos são meio fracos e o som não ajuda, mas é bem divertido assim mesmo. Em 1988 saiu Ghouls'n Ghosts para o Mega Drive. O esquema é o mesmo do jogo anterior, mas o herói ganhou nova armadura e um poder especial. Super Ghouls'n Ghosts, lançado em 1991 para Super Nintendo, trouxe ainda novas melhorias: Sir Arthur tem pulo duplo, novas armas e o desafio aumentou.

Ghosts'n Goblins

Elimine este Ogro fazendo → + Ataque várias vezes

Este demônio aparece várias vezes. Acerte-o antes dele sair voando

Ghouls'n Ghosts

Esta versão é a única na qual você pode atirar para cima

Este dragão esquisito é o primeiro mestre. Atire somente em sua cabeça

Super Ghouls'n Ghosts

Com a armadura dourada você dispara uma magia

Com a armadura verde, seu tiro fica mais forte

Ghosts & Goblins Series
Ação, da Capcom

SATURNO	SAT	PST
GRÁFICOS	8,5	8,5
SOM	8,5	8,5
JOGABILIDADE	8,5	8,5
DIVERSÃO	9,0	9,0
NOTA FINAL	8,6	8,6

1 jogador, aceita Saves na bateria/Memory Card

Persiga, lute ou fuja em Destrega

Um jogo de luta inovador, em que você explora o cenário

Por Humberto Martinez

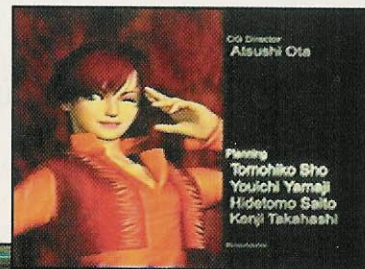
Jogaço de luta bem diferente e inovador. Em Destrega você corre para qualquer lugar do cenário, sobe em plataformas e se esconde dos disparos adversários. Os personagens soltam diferentes tipos de raios e, ao mesmo tempo em que dá para fazer tudo isso, você também pode lutar no estilo tradicional. Os gráficos são muito bons, a jogabilidade é rápida e precisa.

Dispare um Charge Guard apertando os botões de magia e depois defesa

Para fazer um superdash aperte qualquer botão de magia e R1

Surge Strega

Um ser poderoso chamado Strega chegou na cidade de Zamu'el e começou a ensinar o povo a usar magias e armas secretas. Zamu'el cresceu e se expandiu, conquistou tudo ao seu redor, mas o império não durou muito e desapareceu. Séculos depois, o imperador Olysis encontra as armas desaparecidas e quer usá-las em benefício próprio. Mas tem de enfrentar os descendentes de Strega, que tentarão vencer o vilão.

Nas lutas corpo-a-corpo, varie a combinação de botões para ter diferentes golpes. Este você faz apertando ■ quatro vezes

Você só pode curtir o final do game terminando no Story mode

Use os obstáculos dos cenários para se proteger de magias

Destrega
Luta, da Koei

PLAYSTATION	
GRÁFICOS	10
SOM	8,5
JOGABILIDADE	9,5
DIVERSÃO	9,5
NOTA FINAL	9,3

1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card

Comandos

- ■ - Magia rápida de longo alcance/Golpe fraco
- ▲ - Magia forte de curto alcance/Golpe forte
- ● - Magia múltipla de curto alcance/Ataque pelas costas
- X - Pular
- L1 - Defender-se
- R1 - Correr

Movimentos

Charge Jump - Aperte qualquer botão de magia e, em seguida, o de pulo.
Combo de magias - Durante o Charge Jump, aperte os botões de magia.
Charge Dash - Aperte qualquer botão de magia e, em seguida, o de corrida.
Charge Guard - Aperte qualquer botão de magia e, em seguida, o de defesa.
Deflect - Aperte defesa quando a magia for encostar em você.

Wild 9, selvageria no espaço

Na Galáxia de Andrômeda, sua única fuga é torturar alienígenas

Por Léo Santiago e Paulo Montoia

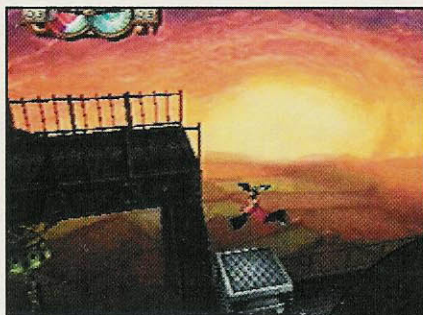
Wild 9 era um dos games mais esperados do ano, por sua proposta sádica e atrevida. Mas até onde jogamos, nada confirmou a fama. O jogo é bonito pacas e tem uma trama complexa. Seu herói, Wex Major, recebe um arma mítica, a Rig, que causa incríveis suplícios aos aliens que cruzam seu caminho. No início, é só apontar para a vítima e depois ficar batendo-a no chão, enquanto ela grita.

Mais torturas?

Tudo indica que, ao longo da trama, seus poderes crescem, pois a produtora promete churrasquinhos e outros fins sádicos. Mas Wild 9, afinal, surpreende pela beleza e não pelo sadismo. O jogo é muito bonito, cheio de cores, efeitos visuais e sonoros. Os cenários são imensos, com plataformas, esteiras e lugares para Wex dependurar-se e subir. A jogabilidade é boa e, até onde jogamos, é divertido e difícil. Segundo a produtora, há 60.000 frames de animações rodando em tempo real, além de quebra-cabeças e fases que você cumpre voando.

Comandos

- ▲ - Rig
- ■ - Pulo
- X - Usar arma/míssil/bomba

Leve este inimigo para as portas de aço. Espere-o explodir e continue

Empurre esta caixa, suba nesta plataforma e pegue os itens

Wild 9
Ação, da Interplay

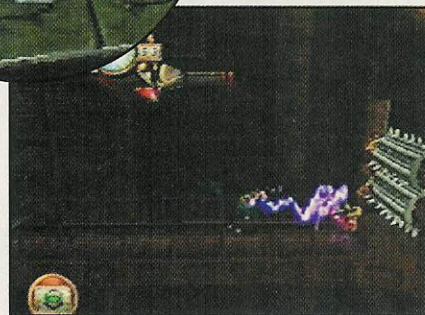
PLAYSTATION

GRÁFICOS	9,5
SOM	9,0
JOGABILIDADE	9,5
DIVERSÃO	9,0
NOTA FINAL	9,2

1 jogador, aceita Memory Card e Dual Shock

A luta contra Karn

Na Galáxia de Andrômeda, um ser malévolo chamado Karn, com 376 anos de idade, domina bilhões de seres. Você é Wex Major e, ao chegar, é adotado por um grupo de oito aliens órfaos que dizem ser você o escolhido para derrotar Karn. Assim, o herói terá de usar os poderes da fabulosa arma Rig & Glove, um objeto que Karn quer desesperadamente e que provoca terríveis suplícios.

Se você ficar embaixo das máquinas que fabricam robôs, acaba virando uma lata

Jogue seus inimigos dentro do triturador para conseguir passá-lo

TUROK 2: FEITO

2x R$ 49,50

LEGEND OF ZELDA
COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUES

2x R$ 64,50

NINTENDO 64

LEVE GOLDENEYE 007 POR + R$ 30,00

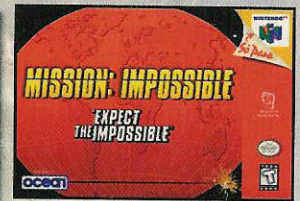
Novo preço

3X R$ 123,00
OU 10x DE R$ 45,33

MISSÃO: IMPOSSÍVEL

2x R$ 49,50

FIFA 99

lançamento

2x R$ 49,50

WIPEOUT 64

lançamento

2x R$ 49,50

TOP GEAR OVERDRIVE

lançamento

2x R$ 49,50

BODY HARVEST

lançamento

2x R$ 49,50

CRUIS'N WORLD

2x R$ 49,50

F-1 WORLD GRAND PRIX

2x R$ 49,50

F-ZERO X

2x R$ 49,50

GOLDENEYE 007

2x R$ 39,50

BANJO - KAZOOIE

2x R$ 49,50

NASCAR 99

2x R$ 49,50

MORTAL KOMBAT 4

2x R$ 49,50

ESPECIAIS DO MÊS

INTL SS SOCCER 64
DIDDY KONG RACING
SUPER MARIO 64

2x R$ 34,50

Ofertas válidas enquanto durarem os estoques - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso

PARA QUEM É FERA!

Turok está de volta e encara o seu maior desafio: diante da ameaça do Primagen de destruir o universo, o caçador de dinossauros precisa impedir que Primagen escape de sua prisão e atravesse a divisa que separa a Terra do Mundo dos Mortos!
E para isso, ele agora deverá enfrentar um enorme exército de Dinosoids, mais detalhados e realistas do que nunca e com uma inteligência artificial altíssima. Para se ter uma idéia do instinto e sensibilidade desses verdadeiros predadores, é só tentar chegar perto deles sem nenhuma cautela e você será atacado sem perdão. Só vendo para crer!

- O maior jogo de ação de N64 já feito até hoje: 256 mega!
- Trilha sonora épica e grandiosa!
- Dezenas de novas e poderosas armas, que variam desde uma simples pistola até o perturbador de cérebros!
- Compatível com Rumble Pak, Cartucho de Memória e o novo Cartucho de Expansão!

SUPER MARIO KART

R$ 49,00

F-ZERO

R$ 29,00

KIRBY SUPER STAR

R$ 49,00

SUPER MARIO ALL STARS

R$ 49,00

SUPER NINTENDO

3x R$ 83,00
OU 10x DE R$ 30,59

GRÁTIS 02 GAMES:
KIRBY'S AVALANCHE,
SUPER MARIO WORLD,
E 2º CONTROLLER

Novo design

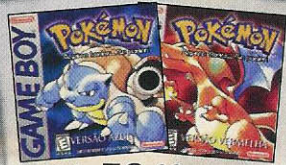
COMPRE AQUI TODOS OS GAMES DA NINTENDO SEM TIRAR O PÉ DE CASA.

Lançamento

GAME BOY COLOR

O GAME BOY que você queria finalmente chegou! GAME BOY COLOR é a versão TOTALMENTE A CORES do portátil mais vendido e popular do mundo, com imagens mais nítidas do que nunca e COMPATÍVEL com TODA sua gigantesca biblioteca de TÍTULOS.

2x R$ 84,50

POKÉMON VERSÃO AZUL OU VERMELHA

R$ 59,00 CADA

Os monstros vão invadir a tela de seu Game Boy!! Pokémon, a mais nova mania disponível só pela Nintendo!

DONKEY KONG LAND

R$: 29,00

JAMES BOND 007

R$: 49,00

LANÇAMENTOS - R$: 49,00
POCKET BOMBERMAN
TETRIS DX

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA (011) 7295-9666 E RECEBA EM SUA CASA

www.nintendo.com.br

COMPRE PELA INTERNET
www.dshop.com

Salve o planeta em O Quinto Elemento

A mesma ação do cinema, num game longo e difícil

Por Antonio Saraiva

O fim do mundo está próximo e apenas Korben Dallas e Leeloo podem evitar que tudo vá pelos ares. O jogo é baseado no filme O Quinto Elemento (The Fifith Element), estrelado por Bruce Willis, tem vinte fases longas e difíceis. A aventura se passa num futuro próximo e Korben tem de proteger Leeloo e recuperar quatro elementos para salvar o planeta. O quinto elemento é a própria garota. Os gráficos são bons, com cenas tiradas diretamente do filme e a jogabilidade é precisa, mas a enorme quantidade de comandos pode cansar um pouco.

The Fifth Element
Ação, da Kalisto

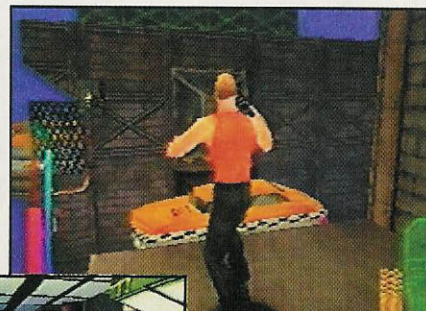
PLAYSTATION	
GRÁFICOS	8,5
SOM	8,5
JOGABILIDADE	7,0
DIVERSÃO	8,0
NOTA FINAL	8,0

1 jogador, aceita Memory Card

Com Leeloo, abuse das seqüências de chutes. São sua melhor arma

Caminhos diferentes

Dá para escolher entre os dois personagens, o que muda o esquema de jogo. Korben usa armas de todos os tipos, assim como seus inimigos. Leeloo usa apenas combos e os seus rivais não atiram, apenas lutam. Existem ainda fases específicas nas quais você pode optar por um ou outro personagem. Dependendo do herói, isso muda o caminho, porque Leeloo pode dependurar-se no teto ou agachar-se, mas não pode avançar onde há inimigos atirando. A dificuldade é altíssima e os adversários atiram antes mesmo de você vê-los. O jogo é bastante longo e faz valer os seus suados trocadinhos.

Em etapas como esta, aperte e segure ▲ para agarrar-se no teto e explorar lugares difíceis

Aqui, atire no farol do táxi. Ele pára e você pode usá-lo como plataforma para saltar

O tiro desta arma persegue o inimigo e não exige mira

Comandos

Para Korben e Leeloo
● - Ação
▲ - Pular
↑ - Correr
↓ - Dar um pulinho para trás
←, → - Virar para os lados
● + R1 (ou L1, ↑, ↓) - Andar
Select + ● - Mudar câmera
Select + ←, → - Girar câmera
Select + L2 ou R2 - Mudar arma
Select + L1 ou R1 - Escolher um objeto
R1, L1 - Pulinhos para os lados
R1 + L1 - Dar meia-volta devagar
L2 - Agachar-se
L2 + R2 - Defender-se

Para Korben
X - Atirar
■ - Chutar
↑ + ■ - Pulinho para frente com tiro triplo
Select + X - Recarregar arma

Para Leeloo
R2 - Lançar bomba
X - Chutar
■ (3 vezes) - Combo
↑ + ■ - Voadora
↑ + X - Rasteira

A força do Ninja

A destruição de um vilarejo dá início a uma caçada

Por Ivan Cordon

Socos, pontapés e muitos segredos para um ninja descobrir sozinho. Você deve procurar e enfrentar os bandidos que destruíram o vilarejo onde seus amigos moravam. Para isso, o ninja conta com magias e armas para encarar os desafios. Após cada fase, você vai para uma loja, onde pode comprar itens de energia, magias e armas. Sempre que morre, você perde a arma que tinha.

Armadilhas e zumbis

O desafio pega qualquer um de jeito. Há quilos de inimigos pela frente como caveiras, zumbis e samurais espalhados por florestas, parques, templos e outros lugares. Cada fase é dividida em etapas e é preciso uma chave para abrir cada porta. Pegue-as dentro dos baús que aparecem após eliminar o último inimigo da etapa. Às vezes é preciso procurá-lo um pouco.

As fases são longas e, de vez em quando, você precisará voltar para pegar itens. Gráficos, sons e jogabilidade estão legais. Diversão garantida.

Passe pela cachoeira para encontrar uma chave

Espere o tronco passar e suba rapidamente para não ser espetado

Atire suas facas no círculo azul para liberar o caminho

Comandos

X - Pular	L1 - Defender-se
■ - Soco	L2 - Usar bomba
▲ - Usar arma	R1 - Andar
● - Chutar	R2 - Usar magia

Tela de jogo

Usando alguma arma, aperte ■ duas vezes para concentrar o ataque

Ninja: Shadow of Darkness
Ação, da Eidos

PLAYSTATION	
GRÁFICOS	9,0
SOM	8,9
JOGABILIDADE	9,2
DIVERSÃO	9,5
NOTA FINAL	9,1

1 jogador, aceita Memory Card e Dual Shock

Jogue Future Cop como robô e nave

Armas avançadas contra os criminosos do século 21

Por Leo Santiago

Os bandidos estão arrasando a cidade de Los Angeles no ano de 2100. Para vencê-los você usa um armamento futurista e controla um robô da polícia que pode se transformar numa nave. A ação não pára e, a todo momento, inimigos surgem armados até os dentes para pegá-lo. O jogo é difícil porque dentro de cada missão existem vários objetivos que você tem de cumprir para chegar ao objetivo final da fase.

Atenção ao radar

Para dar uma força aos jogadores, há um radar com quatro cores: a vermelha mostra os inimigos, as azuis são os seus amigos, a amarela exibe suas armas ou recarga de energia e a verde indica o caminho até seu objetivo. Os gráficos são muito bem feitos, com efeitos de luz e boas animações da transformação do robô. A jogabilidade é precisa e o som bem legal. Para melhorar o desempenho e aumentar a diversão, tente jogar com um amigo.

Este inimigo fica tomando conta da porta. Destrua-o e entre

Esta nave é muito resistente. Proteja-se atrás das plataformas e atire

Jogando em dupla fica mais fácil executar as missões

Neste lugar não adianta atirar no inimigo. Dispare no reservatório que está no lado esquerdo

Para passar por estes lasers, destrua os pontos verdes

Comandos
- L1 - Ação
- L2 - Esquiva para esquerda
- R1 - Mudar alvo
- R2 - Esquiva para direita
- Select - Mudar câmera
- Start - Mapa
- ▲ - Pular
- ● - Arma especial
- X - Míssil
- ■ - Arma
- L1 + R1 - Transformar o robô
- ▲ + L1 - Agachar-se
- ← ou → + L1 - Andar cautelosamente

Future Cop: L.A.P.D 2100
Ação/Tiro, da Electronic Arts

PLAYSTATION	
GRÁFICOS	9,0
SOM	9,5
JOGABILIDADE	9,0
DIVERSÃO	9,0
NOTA FINAL	9,1

1 ou 2 jogadores, aceita Memory Card

Agarre seu turista em Rogue Trip

Proteja seu cliente até as últimas conseqüências

Por Ronaldo Testa

Muito rock, carrões da pesada e tiros a granel. Rogue Trip é muito divertido: você pega um turista meio perdidão e leva-o para fotografar a paisagem no seu carro. O problema é que um monte de adversários querem roubar o seu turista e aí a encrenca é geral. Para sua sorte, existem armas úteis e poderosas para evitar que os outros carros tomem o seu passageiro. Se isso acontecer, vá atrás dos rivais e recupere o precioso cliente a qualquer custo.

Fotografe tudo

Rogue Trip traz lugares secretos, restauradores de energia (mas você precisa ter dinheiro para usá-los) e armas espalhadas por todos os cantos. São oito personagens engraçados com carangos envenenadíssimos e alguns muito estranhos. Os gráficos são legais, bastante coloridos e cheios de efeitos bonitões. A jogabilidade é precisa e o som é da pesada.

Aperte ■ duas vezes para acionar o turbo e aumentar a velocidade

Tendo dinheiro, você pode recarregar sua energia nestes portais azuis

Tela de jogo: 1-Indica o que você tem de fazer; 2-Mapa; 3-Seu perseguidor; 4-Seu dinheiro; 5-Suas armas; 6-Indicador de arma e do turista (caso ele não esteja com você); 7-Velocidade

Com o turista, pare aqui e tire uma foto para ganhar grana

Usando esta arma você tira o turista de dentro do carro inimigo

Rogue Trip
Corrida/Tiro, da GT Interactive

PLAYSTATION

Quesito	Nota
GRÁFICOS	9,1
SOM	9,6
JOGABILIDADE	9,2
DIVERSÃO	9,3
NOTA FINAL	9,3

1 ou 2 jogadores, aceita Memory Card e Dual Shock

Comandos

- ■ - Acelerar/Turbo
- ▲ + L2 - Disparo traseiro
- ● - Frear
- X - Derrapar
- L1 e R1 - Mudar de arma
- L2 - Atirar
- R2 - Metralhadora
- Start - Pausar
- ↑ - Acelerador
- ↓ - Freio/ Marcha a ré
- Select + Cima - Troca a visão

Fuja de avalanches em Cool Boarders 3

O game mudou muito e traz novos desafios. Continua muito legal!

Por Ivan Cordon

Descer uma montanha de neve, com uma avalanche atrás, não é tarefa para qualquer um. Em Cool Boarders 3 este é apenas alguns dos desafios que aguardam você.

O game mudou bastante e trocou até de produtora: foi da UEP System para a 989 Studios, a mesma de Cardinal Syn. São seis pistas com seis tipos de eventos em cada uma delas. Existem competições como descida com bandeiras, manobras alucinadas no Half Pipe, Slalom e até uma fuga louca de uma avalanche gigantesca que lança pedras de gelo na sua cabeça. Você pode escolher entre treze personagens e, conforme avança no jogo, surgem outros secretos. Os comandos foram todos simplificados e facilitam muito para quem está começando a jogar este gênero agora. Os gráficos não estão grande coisa, mas também não atrapalham muito e as músicas e efeitos sonoros estão bem legais.

Comandos

No chão
- X - Power-Up/Pulo
- ■ - Virar rapidamente
- ▲ - Movimentos especiais e fazer Slides
- ↓ - Agachar
- L2 - Diminuir velocidade
- R2 - Trocar de lado na prancha
- L1 - Soco esquerdo
- R1 - Soco direito

No ar
- X - Segurar na prancha
- ● - Girar
- L2 - Rodar para a esquerda
- R2 - Rodar para a direita
- L1 - Soco esquerdo
- R1 - Soco direito

Cool Boarders 3
Surfe na neve, da 989 Studios

PLAYSTATION

GRÁFICOS	8,5
SOM	9,5
JOGABILIDADE	9,5
DIVERSÃO	10
NOTA FINAL	9,3

1 ou 2 jogadores, aceita Memory Card, Dual Shock e Cabo de Link

As imagens da abertura mostram manobras radicais em vídeos reais

Aperte o botão L1 ou R1 para socar seus oponentes

O diversos modos de Jogo

Modos para um jogador:

Single Event - Escolha o nível de dificuldade, a pista e selecione um dos seis eventos. Jogando na dificuldade Pro o game faz um desafio. Exemplo: fazer 17.500 pontos nos Half Pipes.

Practice - Escolha qualquer pista habilitada e qualquer evento para treinar. Ajuda para fazer os desafios do Single Event.

Tournament - Coloque seu nome e depois entre na pista. No começo só a primeira vai estar disponível. Depois escolha o atleta e a prancha.

Modo para dois jogadores:

Só dá para jogar no Single Event.

Vencendo no Single Event, você ganha atletas ou pranchas secretas

Os eventos do game

Agora veja cada uma das modalidades na ordem em que aparecem no Tournament. Assim você sabe qual a ordem e qual prancha usar.

Boarder X - Descida com bandeiras. Contorne as vermelhas pela direita e as azuis pela esquerda. São duas baterias e você precisa chegar pelo menos em segundo na primeira delas.
Prancha - Freeride ou Alpine

No Boarder X, observe a cor da bandeirinha para não errar o lado

Slope Style - Desça uma montanha e faça pontos com manobras usando os obstáculos.
Prancha - Freeride

No modo Slope Style, use todos os obstáculos para fazer pontos

Half Pipe - São três chances para pontuar e os dois melhores resultados são somados.
Prancha - Free Style

No Half Pipe, faça o maior número de manobras possíveis antes do tempo acabar

Big Air - Dê vários saltos e pontue fazendo altas manobras. São três saltos e apenas os dois melhores resultados são somados.
Prancha - Freeride

Em algumas pistas de Big Air você pode fazer mais de uma manobra

Down Hill - É a modalidade mais completa. Você tem de ganhar a corrida e fazer o maior número de pontos possíveis.
Prancha - Freeride

Na corrida Avalanche, desça rapidamente para não levar pedrada de gelo na cabeça

Slalom - Daqui para frente só disputam os quatro melhores em competições a dois. Atenção para a direção das bandeiras. Se elas estiverem viradas para dentro, passe pelo meio.
Prancha - Alpine ou Freeride

No Slalom, você tem que prestar atenção para ver o lugar certo por onde passar

Seja um policial em Test Drive 5

Você quer ficar do lado da lei ou disputar rachas?

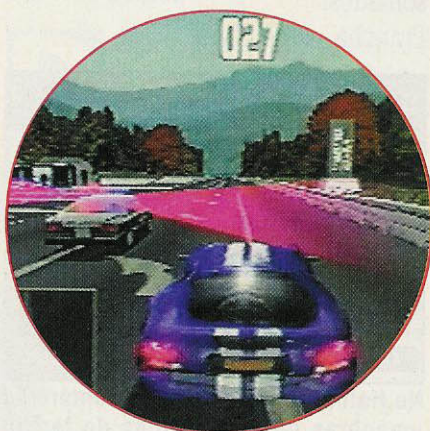
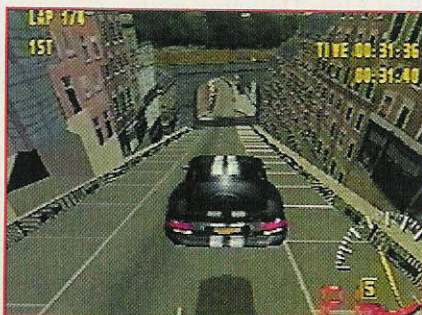
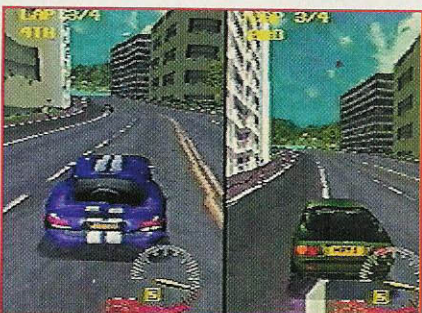
Por Odair Braz Junior

Escolha: você pode disputar rachas ou ser da polícia e acabar com a farra da rapaziada em disputas ao redor do mundo. São dezesseis pistas (apenas oito disponíveis no início) e 23 carros (só dezesseis acessáveis logo de cara). Dá para escolher máquinas como Viper, Nissan, Aston Martin e alguns mais antigos. E muito cuidado com a polícia: se os tiras alcançarem seu carango, preciosos segundos se perdem.

Um tira da pesada

Você pode ser da polícia e deve perseguir e parar o carro indicado por uma seta. Mas o Cop Chase só é disponível após você vencer nos outros modos. As demais formas de disputa são: Quick Race (corrida curta), Two Players (jogo em dupla) e o Full Race. Neste último há os submodos Single Race (corrida simples), Time Trials (disputa contra o tempo), Cup Race (campeonato), Drag Race (prova de arrancadas) e o Cop Chase. Os gráficos são legais, mas o som dos carros é uma tragédia e a jogabilidade é lenta.

Comandos

- **X** - Acelerar
- **■** - Frear
- **●** - Retrovisor
- **▲** - Mudar visão
- **R1** - Subir marcha
- **L1** - Reduzir marcha
- **R2** - Buzinar/Sirene (como polícia)
- **L2** - Freio de mão

Se marcar bobeira a polícia pára seu carro e você perde muitos segundos

Existem pistas com saltos fantásticos como estes, no circuito da Inglaterra

Em dupla a tela se divide e não há perda de velocidade ou de visual

Jogando como polícia, preste atenção na seta. Ela indica o carro que você tem de perseguir

Agora há pistas com dois trajetos possíveis. Escolha um e pise fundo

Test Drive 5, da Accolade
Corrida, da Pitbull

PLAYSTATION

GRÁFICOS	9,0
SOM	7,0
JOGABILIDADE	6,5
DIVERSÃO	8,0
NOTA FINAL	7,6

1 ou 2 jogadores, aceita Memory Card e Dual Shock

Só joga Moto Racer 2 quem tem braço

Mostre que é bom de guidão na lama e no asfalto

Por Ronaldo Testa

Empinadas sensacionais e velocidade total sobre duas rodas. Com Moto Racer 2 os amantes das supermotos estão bem servidos com uma versão que é bem diferente, e melhor, do que a anterior. Agora há cinco campeonatos e apenas um não está disponível logo de cara. Os gráficos são bons, com cenários legais de cidades, florestas, pistas na neve, desertos e montanhas. A jogabilidade é excelente, responde muito rapidamente aos seus comandos e o som também é legal.

Campeonatos

No game anterior, os jogadores tinham apenas um mísero campeonato para jogar. Agora é festa. No Super Bikes você corre com motos de 550 cilindradas e vencendo esta disputa, surge o Mirror Mode (pistas invertidas). Em Moto-X as máquinas são de 250 cilindradas e motocross. No Dual Sport você tem de mostrar habilidade e correr alternadamente nos circuitos de motovelocidade e motocross. O Custom é bem parecido com o Dual Sport e você corre na pista que constrói. O Ultimate Championship traz oito pistas de motocross e motovelocidade. Há ainda o modo Editor para você fazer seu próprio circuito.

Comandos

- ▲ - Visão traseira
- X - Acelerar
- ■ - Frear
- ● - Mudar câmera
- L1 - Reduzir marcha
- R1 - Aumentar marcha
- L2/R2 - Turbo
- Start - Menu/Pausar

Quando cair, use R2 ou L2 para ganhar velocidade rapidamente

Durante o salto, aperte R2 ou L2 para fazer algumas manobras radicais

Termine os três primeiros campeonatos em primeiro lugar e habilite o Ultimate Championship

Aqui tome cuidado com as luzes, pois elas ofuscam sua visão

Os circuitos são bem variados e ricos em detalhes

Moto Racer 2
Corrida, da Electronic Arts

PLAYSTATION

GRÁFICOS	8,7
SOM	9,5
JOGABILIDADE	9,6
DIVERSÃO	9,5
NOTA FINAL	9,3

1 ou 2 jogadores, aceita Memory Card e Dual Shock

Age of Empires: A Ascenção de Roma

Quatro novas campanhas para recriar o Império Romano

Por Rivail Martinez

Ficou ainda mais emocionante jogar Age of Empires agora. A Microsoft está lançando o Upgrade (complemento) Age of Empires Expansion: Rise of Rome (Ascenção de Roma), que acrescenta três novas civilizações ao jogo original: Cartago, Palmyra e Macedônia. É preciso ter o CD original para jogar estas novas campanhas de conquista, que incluem 25 novos cenários.

Novas unidades

Agora você pode criar mais de uma unidade militar por quartel (tropas, aldeões e catapultas), e isso inclui fundeiros (atiradores de pedra), bigas de dois cavalos, elefantes armados e tropas de camelos.

Infelizmente, o jogo continua limitando você a ter míseras cinqüenta unidades, longe das 200 unidades que o Starcraft da Blizzard oferece.

Configuração mínima: P90 MHz, 16 Mb RAM, 130 Mb HD, Modem de 28.8 KBPS para jogo em rede.

Tente impedir a destruição do seu império. Agora com novas construções

Fique distante do navio de guerra, ele tem um lança-chamas poderoso

Deixe sempre um aldeão próximo das torres. Ele precisa repará-las rapidamente no caso de um ataque

Antes de ir para a batalha, evolua ao máximo. São necessários sete guerreiros da Idade da Ferramenta para derrubar um da Idade do Ferro

Age of Empires: Rise of Rome
Estratégia, da Microsoft

COMPUTADOR

GRÁFICOS	10
SOM	8,0
JOGABILIDADE	8,0
DIVERSÃO	10
NOTA FINAL	9,0

1 jogador isolado ou vários em rede ou Internet

Procure vigiar seus aldeões, eles costumam parar de trabalhar

Uma versão animal de Mortal Kombat 4

Mais bonito que nos videogames, apesar da telinha pequena para dois jogadores

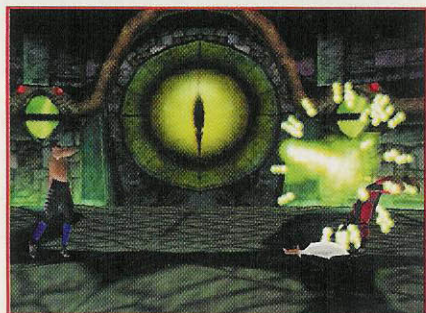
Por Antonio Saraiva

O clássico de Ed Boon e John Tobias, pasmem, não poderia ser mais legal em sua transformação de Arcade para computadores. E o resultado final é melhor que nos videogames. Pena que, como sempre, haja reticências: o jogo só roda bem para quem tem uma placa aceleradora gráfica 3D (rodamos num Pentium 166 MHz sem a placa e ficou ruim), a tela minúscula faz do jogo a dois uma chatice apertada e, por fim, é preciso um joystick com 6 botões para jogar bem.

Jogo completo

Mas MK4 para PCs veio como uma mistura bem-feita das versões para videogame. O jogo tem o visual do Nintendo 64, mais as animações e a jogabilidade do Playstation. Jogando no teclado, a resposta aos comandos é boa e você não usa as flechas diagonais (↙↗↖↘), o que facilita a execução dos golpes de Magia e Fatais. Este MK4 traz todos os lutadores, roupas e segredos das versões em videogame. É um jogão!

Configuração mínima: *P133 MHz, 24 Mb RAM, 5Mb HD e placa aceleradora gráfica compatível com o software Direct 3D.*

Jarek lançando sua arma contra Reptile

Cage acerta Liu Kang com sua magia

Magia de Jax em Cage: visual animal

Bicicle Kick de Liu Kang em Reptile

Mortal Kombat 4
Luta, da Midway

COMPUTADOR	
GRÁFICOS	10
SOM	9,0
JOGABILIDADE	7,0
DIVERSÃO	10
NOTA FINAL	9,0

1 ou 2 jogadores, aceita joystick de seis botões

Raiden acerta Jarek com seu Torpedo Dive. Efeitos de luz nota dez!

No detalhe, vemos Reiko dando um agarrão fatal em Tanya

Os horrores de Unreal

Um game que promete criar um novo padrão

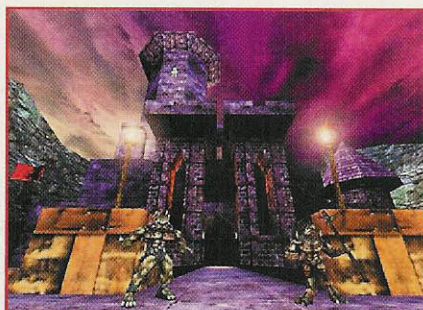
Por Théo Azevedo

Sem saber muito bem como, você se vê preso junto com outras pessoas em uma espécie de nave-prisão voadora, que acaba caindo em um planeta desconhecido. Você é um dos sobreviventes e agora precisa descobrir a saída deste mundo horrendo.

Unreal promete ser o ponto inicial de uma nova geração de games de ação. Fases mais longas, monstros dotados de inteligência artificial, cenários variados e suporte para placas aceleradoras 3dfx são alguns dos elementos que prometem criar um novo padrão de exigência nos jogadores.

Opções originais

Cada uma das dez armas disponíveis possui dois tipos de disparo: principal e secundário. Também são doze itens disponíveis, dos quais um muito original: um Voice Box que emite sons para enganar os monstros. Unreal inova na jogabilidade, incentivando o usuário a utilizar o mouse e o teclado ao mesmo tempo. Um Editor de Níveis permite que você crie as suas fases. Mas há uma desvantagem: o jogo é pesadíssimo e exige uma senhora máquina.

Configuração mínima: P166 MHz, 32Mb de RAM, 100Mb de HD, CD-ROM 4x, placa de vídeo com 2MB, Win 95, 98 ou NT.

Com o Tradutor Universal você recebe várias informações de grande utilidade durante as missões

Na primeira fase não há monstros e para sair basta quebrar a trava de segurança para abrir os alçapões

Estes monstrengos atiram mísseis e dão muito trabalho no combate à distância

Unreal
PC, Ação, da GT Interactive

COMPUTADOR	
GRÁFICOS	9,0
SOM	8,0
JOGABILIDADE	9,0
DIVERSÃO	9,0
NOTA FINAL	8,8

1 jogador isolado ou vários em rede ou Internet

Com o item Flashbang você ilumina lugares escuros e pode encontrar mais itens escondidos

Motocross Madness

Corridas e manobras radicais na lama

Um jogaço de Motocross, com visual animal e manobras radicais, com 30 pistas e trilhas, em lugares fechados e ao ar livre. A jogabilidade é excelente, desde que você use um joystick e abandone o teclado. Mesmo assim, no começo é muito difícil se manter sobre a moto. São doze tipos de motos e uniformes a escolher, mas você não tem opções de potência ou marcas. Importante: o game não roda sem uma placa aceleradora 3D.

Configuração mínima: P133 MHz, Placa 3D 4Mb, 16 Mb RAM, 50 Mb HD.

Motocross Madness
Corrida/Moto, da Microsoft

COMPUTADOR	
GRÁFICOS	10
SOM	9,0
JOGABILIDADE	8,0
DIVERSÃO	8,0
NOTA FINAL	8,7

1 jogador ou vários, em rede fechada, modem ou Internet

Arrepiando! Neste game você pode, literalmente, subir paredes

Mesmo com muitas motos na tela, o game não perde velocidade

M.A.X. 2

Estratégia com tropas personalizadas

Você é um explorador de planetas, que guerreia com tropas atrás de minérios, gás e ouro. O grande diferencial, neste jogo é que você pode personalizar suas unidades, alterando seu alcance visual, de sensores e tiros, armaduras, armamentos, etc. As batalhas podem ser em tempo real ou em turnos, mas neste caso a movimentação dos combates não é fluida. O visual e definição são razoáveis, os efeitos sonoros são muito bons. Mas as unidades são muito parecidas entre si, o que prejudica a visão dos combates.

Configuração mínima: P 133 MHz, 16 Mb RAM, 30 Mb HD, Direct X 5.0.

M.A.X. 2
Estratégia, da Interplay

COMPUTADOR	
GRÁFICOS	8,5
SOM	8,5
JOGABILIDADE	7,0
DIVERSÃO	8,0
NOTA FINAL	8,0

1 jogador ou vários em rede fechada, modem ou Internet

Monte sua base e faça sua proteção com muitas unidades

Quando você estiver sendo atacado, aparecerá uma mensagem na tela para avisá-lo

Detelhe do Big Ben destruído

O mundo sombrio de Heart of Darkness

Escape das armadilhas e encontre o cachorro perdido

Por Ivan Cordon

Heart of Darkness é um dos games mais difíceis do ano. São tantas armadilhas que até o jogador mais experiente tem de suar a camisa para chegar ao final. Por isso estamos dando os toques necessários para você conseguir terminar o game e assistir a animação tridimensional. Para isso é só usar um daqueles óculos especiais ou de papel celofane azul e vermelho.

Atire nesta pedra para liberar a passagem e acabe com os bichos-sombras

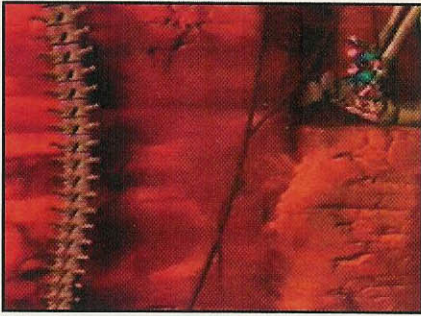
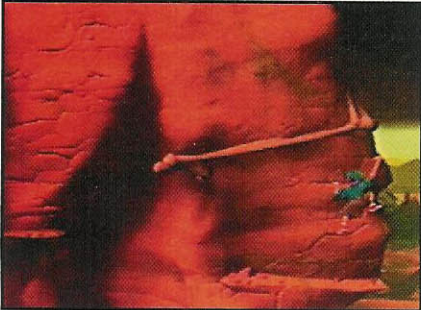
Saia da nave e vá para a direita. Cuidado com a sombra da ossada de dinossauro dependurada

Atire na diagonal para destruir o crânio. Depois, destrua o outro dinossauro

Evite o ataque das cabras saltando sobre elas

Atire no bicho quando ele estiver agachado. Depois apenas fuja dos seres que comem sua arma

Siga o lagarto para escalar as paredes

Para saltar de um lado para outro entre os buracos, aperte o botão X para saltar e X novamente para agarrar-se na parede

Dê alguns pulos no pé do dinossauro e destrua a plataforma. Saia logo de dentro da boca do dinossauro

Suba na parede, bata e derrube o osso para fazer uma ponte

Puxe a corda para tirar a pedra que está bloqueando a passagem

Salte para a outra plataforma somente quando a cobra estiver comendo o vaga-lume. Depois evite os ataques dos demônios abaixando-se na hora do ataque

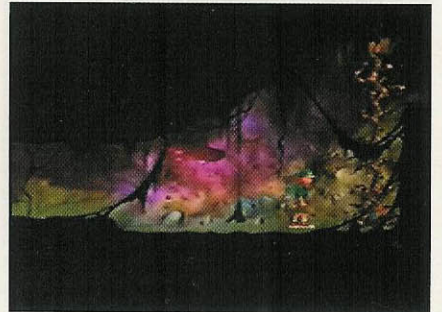
Derrube a cobra saltando desta plataforma

Quando a cobra pegar o vaga-lume, fique pulando embaixo do ponto verde. Engatinhe e escape da cobra

Coloque para ← e → para escapar das garras do monstro

Suba na árvore e pule no cipó para ajudar o "amigo"

No lago, procure pela pedra mágica. Ela lhe dará poder para atirar nas sombras. Encoste nela para ganhar seu poder

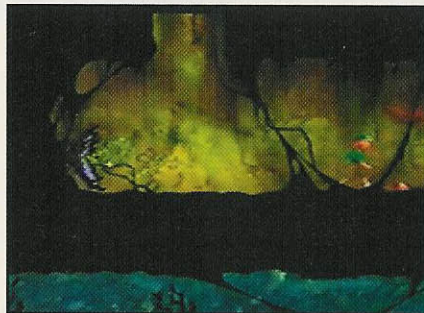
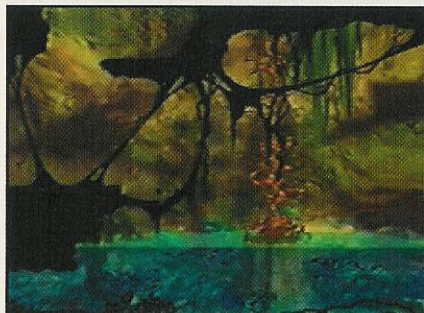
Destrua as pedras com a magia forte apertando o botão ▲

Atire na semente usando o botão ▲. Depois use-a como escada

Não passe perto deste bicho. O outro monstro joga ar para cima. Passe perto dele e evite a cobra no teto

Acerte as cobras com a magia forte (▲). Elas vão ficar tontas por alguns instantes. Passe depressa

Atire nos vermes e derrube-os. Acerte outro tiro para tirá-los do buraco

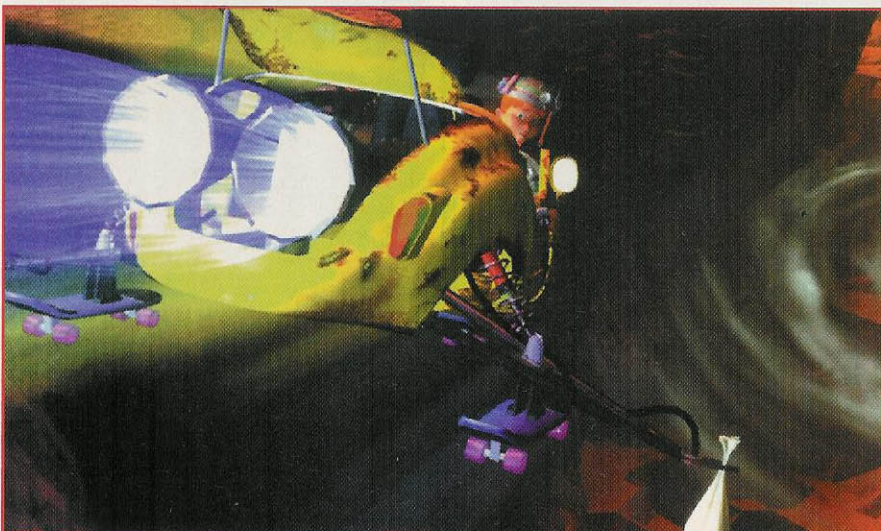
Destrua a escada com o botão ▲. Depois atire na cobra também com ▲. Depois refaça a escada atirando na semente com ▲ e suba

Empurre a pedra e passe engatinhando para não ser comido pela cobra. Depois mergulhe e abra a passagem d'água. Volte rapidamente

Quando voltar, destrua a escada e empurre a semente para a água

Destrua esta escada e jogue a semente na água

Use a semente e suba na plataforma para enfrentar os inimigos

Acerte os demônios voadores atirando na diagonal. Evite os tiros pulando ou abaixando-se. Depois acerte a árvore para destruir sua forma demoníaca

Destrua a escada e empurre a semente para um lugar no qual ela não faça sombra na parede

Atire no tronco e suma com a sombra. Ela desaparece por alguns instantes

Empurre a pedra, enfrente os demônios, volte e entre na passagem pela qual eles saíram

Pise neste bloco e pule o outro da tela seguinte para não levantar o monolito. Evite a gosma das aranhas

Empurre a semente e faça-a crescer no canto. Volte, suba na plataforma de cima e suba pela escada. Antes de subir pela parede, desça e destrua os demônios

Caia neste buraco. Depois pise na pedra de cor diferente, acerte a semente e pare a pedra. Vá para a esquerda, aperte o botão e libere a passagem

Desça e elimine o bicho, siga até o final da tela, caia e fuzile os bichos-sombras. Depois destrua todos os inimigos e entre engatinhando na passagem

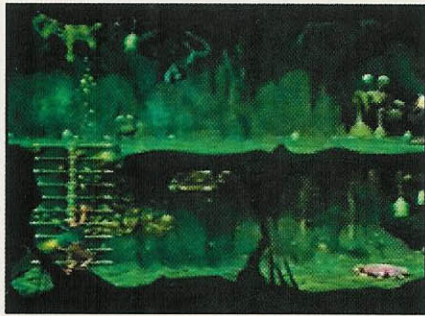
Passe engatinhando, pegue a semente e leve-a à tela anterior. Na tela seguinte, coloque a semente embaixo da coluna e acione-a com o botão ▲

Suba pelas correntes e vá pelo caminho da esquerda. Depois atire com a magia forte nas pedras

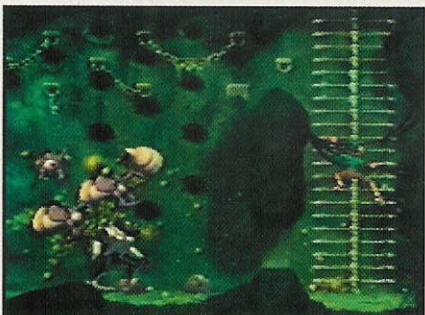
Elimine este bicho e destrua as bolas do chão

Aperte o botão ■, caia entre os elos da corrente e destrua os bichos

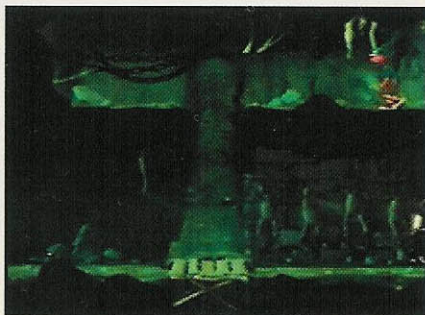
Nesta tela, pule o buraco e pise no botão. Desça e pise no botão 2. Detone os bichos e só depois aperte o botão três. Na outra tela, siga para a esquerda e desça pela escada, aperte o botão e volte

Suba na escada e vá para a direita. Antes de subir, atire nos bichos do teto

Suba na escada e vá para a direita. Antes de subir, atire nos bichos do teto

Corra e pule a primeira pedra abaixo da coluna. Elimine os vermes antes de descer para a próxima tela

Volte a esta tela e siga para a direita

Desça a escada e destrua o inimigo. Quando ela se dividir, destrua-o e passe pela parte de cima da tela

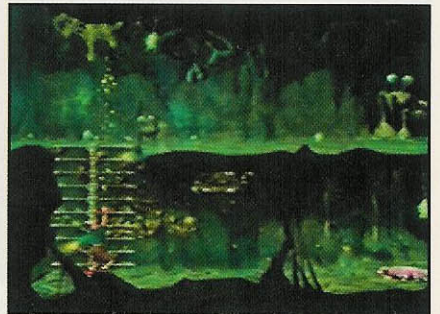
Pule em direção aos blocos de pedra. Siga em frente e encontre o cão Whisk. Depois atire no teto e pegue a semente. Faça-a crescer e empurre a pedra

Elimine as criaturas. Empurre o botão no canto esquerdo, suba e siga para a esquerda

Aqui acaba o poder da pedra mágica. Desça, pule a magia do bicho e caia no buraco. Corra para a direita e pule o bicho. Não corra sobre a corrente

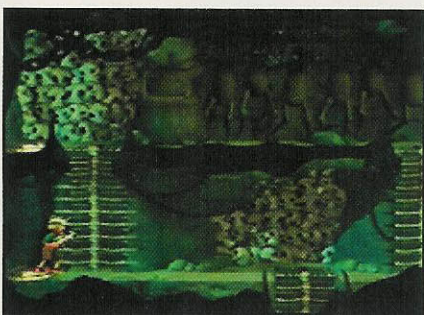
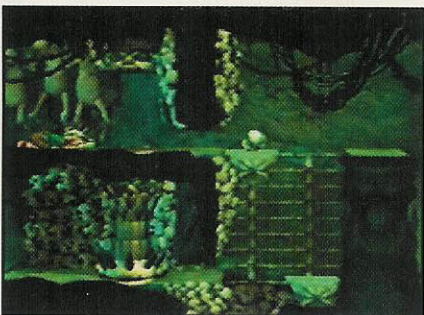
Desça engatinhando no buraco do canto esquerdo. Siga até o fim, aperte o botão, volte e suba pela escada de pedra

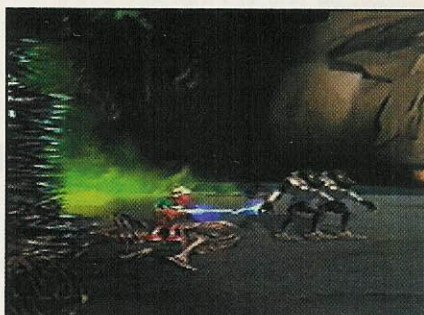
Corra para a esquerda e caia neste buraco dentro do bicho que comeu sua arma. Dentro dele, aperte o botão ▲

Siga para a direita destruindo todos os bichos. Cuidado com os ataques aéreos. Pule sempre

Reconstrua a pedra mágica pegando outras pedras:
1ª Pedra - Está na sala ao lado. Consiga-a e a escada vai se reconstruir

2ª Pedra - Suba na escada e siga pela passagem. Acabe com os bichos

Suba a próxima escada e pise neste botão para levantar a porta. Coloque a pedra na sua frente e fique sobre a outra. Atire na pedra até que ela passe pela porta. Leve-a até Vicius

3º Pedra - Só o bicho no corredor pode abrir a porta. Chame sua atenção para que ele fique sobre o botão certo

Suba pelas escadas e acabe com os monstros. Aperte os botões e leve a pedra para o elevador

Atire na pedra para colocá-la sobre o elevador. Desça e faça a mesma coisa. Suba, derrube-a e leve-a até Vicius. O último pedaço está na ponte da sala do trono do Mestre das Trevas

Siga para a esquerda e entre na passagem que se abriu no fim da fase. Tome cuidado e observe bem toda a tela. Alguns bichos estão escondidos

Destrua estes dois monstros e caminhe para a ponte. A primeira leva de monstros é fácil de aniquilar

Use apenas o pulo duplo para se livrar das magias do Mestre. Depois pegue o último pedaço da pedra e curta a animação final

Depois de destruir o castelo do mestre você enfrentará monstros em uma tela escura. Use sua arma para bater neles. Quando a mãe de Andy entrar na sala, o game acaba de verdade

DICAS

As dicas e truques que publicamos são previamente testadas em nosso laboratório de jogos. Os códigos para os acessórios Gameshark e Action Replay são criados e fornecidos pelo próprio fabricante e podem ser encontrados diretamente no site http: www.gameshark.com. As melhores dicas enviadas pelos leitores são premiadas com camisetas exclusivas, a critério da redação. Participe você também!

SUPER NITENDO

Daffy Duck: The Marvin Missions

Dinheiro fácil e muitas vidas

50 vidas e muita grana - Depois de clicar na opção Start para iniciar um jogo, na tela em que aparece a frase Where There's Duck, There's Fire, faça a seqüência ←, ←, →, →, ↑, ↓, Y, A, B, X. Você ouvirá um som.

Agora você tem 30.000 em grana e ainda começa o jogo com 50 vidas.

NINTENDO 64

Cruis'n World

Melhorar o carro e mudar sua cor

Subir para o nível 2 - Durante o Championship Mode (campeonato) você ganha pontos fazendo manobras ou chegando nas três primeiras posições. Com estes pontos você pode ficar com um carro mais potente e mudar sua cor. Consiga oito pontos, volte à tela de seleção, use C↑ ou C↓ e selecione o nível.

Mudar a cor principal do carro - Consiga vinte pontos no campeonato, volte para a tela de seleção de veículos, use L ou R e mude a cor principal do carro.

Mudar a cor secundária do carro - Junte 150 pontos no campeonato. Depois quando voltar para a tela de seleção de veículos use R para mudar a cor secundária do carro.

Habilite a pista da lua - Termine o modo Cruise the World e, depois da animação final e dos créditos, você poderá acessar a pista lunar.

Subir para o nível 3 - Consiga cem pontos no campeonato, volte para a tela de seleção de veículos, use C↑ ou C↓e escolha o nível.

Subir para o nível 4 - Consiga 500 pontos no campeonato, volte para a tela de seleção de veículos, use C↑ ou C↓ e selecione o nível.

Subir para o nível 5 - Consiga 1500 pontos no campeonato, volte para a tela de seleção de veículos, use C↑ ou C↓ e selecione o nível.

Habilite os carros secretos - Entre no modo Practice e escolha Practice Championship. Então complete as corridas com o tempo igual ou melhor do que o pedido em cada uma delas. A cada tempo conquistado você habilita um novo carro.

Austrália
Tempo - 1:49
Carro - Surgeon

Rússia
Tempo - 1:58
Carro - Rocket

México
Tempo - 1:46
Carro - Howler

China
Tempo - 1:14
Carro - Enforcer

New York
Tempo - 2:11
Carro - Grass Hopper

Egypt
Tempo - 1:07
Carro - Skool Bus

England
Tempo - 1:46
Carro - Buldog

Kenya
Tempo - 2:06
Carro - Conductor

France
Tempo - 2:15
Carro - Tommy

Japan
Tempo - 2:48
Carro - Rocket

Germany
Tempo - 2:27
Carro - Taxi

Hawaii
Tempo - 3:47
Carro - Monsta

PLAYSTATION

International S.S. 98

Jogue com um time de feras

Selecione o time Classic All Star - Na tela de menu principal, coloque o cursor sobre Exhibition Game e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, X. Você ouvirá aplausos. Vá para a tela de seleção de times e segure L1 + R1. Note que no lugar do nome do time surge a seleção Classic All Star.

PLAYSTATION

MDK

Invencibilidade, seleção de fases, bomba surpresa, vaca explosiva e mais

Seleção de fases - Na tela de título segure L1 + L2 + R1 + R2, faça rapidamente ▲, ↑, ▲, ●, → e solte tudo ao mesmo tempo. Surgirão na tela as palavras Area e Level (nível). Use ■ para escolher o nível e ● para selecionar a Area (fase). Depois clique em New Game.

Invencibilidade - Pause o jogo e faça a seqüência ↓, L1, ↑, ■, Start, Start, ●, ▲, ▲, ●, →, ↑, ←, L1, ■. Solte a pausa e uma frase confirmará a dica. Sua energia cairá para zero, mas você não morre.

Armas e tiros - Pause o jogo e faça ↓, R1, ↑, ■. Solte a pausa e pause novamente para fazer as seqüências indicadas a seguir. Solte a pausa e ganhe o que escolheu.

Ganhe uma bomba nuclear - ↓, ↑, ■, ▲, ↓, ●, ●, →.

Bomba surpresa - ↓, →, ●, ●, ←, ←, ↑, ■, ▲.

Martelo de terremotos - ↓, ↑, ←, ←, ▲, ↑, →, ↓.

Tornado - ↓, R1, ■, ▲, →, ↑, X.

Vaca explosiva - ↑, ↓, ↓, R1, →.

Boneco isca - X, R1, →, ●, X, ↑, ■.

Metralhadora - ←, R1, ↓, ■, ▲, ↑, ↓.

Mortar - ←, R1, ▲, ■, →, ●, ←, ←. Aperte Select, depois L2 para selecionar a arma e ■ para dispará-la.

Ataque com aviões - ↓, ↑, ●, ↓, ↑, ↓, R1. Aperte Select, L2 para selecionar a arma e ■ para dispará-la.

Granadas - ↑, ■, R1, ←, ●, ▲, ■. Aperte Select, depois L2 para selecionar a arma e ■ para dispará-la

PLAYSTATION

Guilty Gear

Acesse todos os personagens mais facilmente

Todos os personagens - Ligue o videogame segurando os botões ↓ + ■ + L1 + R2 quando aparecer o nome Arc System Works. Ainda pressionando os botões, aperte Start para ir até a tela de menu. Solte tudo e selecione Vs ou Training Mode. Pronto, Testament, Justice e o secreto Baiken estarão acessíveis.

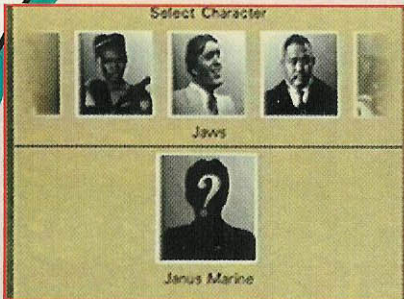
SATURNO

Pocket Fighter

Coloque os personagens do jogo no seu PC

Tela de descanso para seu computador - Coloque o CD do jogo no seu computador e, dentro dele, procure o arquivo chamado Pocket scr. Clique com o botão direito do Mouse sobre ele e depois em Instalar ou Instal para uma instalação automática. Bingo! Quando você ficar um certo tempo com o computador ligado, mas sem usá-lo, a tela de descanso será acionada e você verá os personagens do game no seu computador.

NINTENDO 64

Goldeneye 007

Habilite 31 novos personagens - Entre no modo Multiplayer e, na tela de seleção de personagens, faça a seqüência: Segure L + R e aperte C←, segure L e aperte C↑, segure L + R e aperte ← no Direcional, segure L e aperte → no Direcional, segure R e aperte ↓ no Direcional, segure L + R e aperte C←, segure L e aperte C↑, segure L + R e aperte → no Direcional, segure L + R e aperte C↓, segure L e aperte ↓ no Direcional. Agora mova o cursor sobre os personagens e veja as novidades. Dica enviada pelo leitor Eduardo Rodrigues da Silva, de Cachoeirinha, RS.

PLAYSTATION

Destrega

Jogue com personagens de Dynasty Warriors

Jogadores de Dynasty Warriors - Selecione o modo para um jogador e termine o jogo com quem quiser e em qualquer nível de dificuldade. Agora, quando for iniciar um novo jogo, na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre o lutador que você usou para terminar o game e aperte Start ou R2 para selecioná-lo. Assim, durante a batalha ele terá a aparência de um dos lutadores do jogo Dynasty Warriors, mas seus movimentos e magias serão os originais.

PLAYSTATION

Command and Conquer: Red Alert Retaliation

Novas armas, mais grana, invencibilidade e outras surpresas

Invencibilidade - Durante o jogo, aperte ▲ para acionar a barra de opções do game. Nela você encontra os símbolos X ● ■ ▲. Então use o botão ● para clicar sobre esses símbolos nas seqüências indicadas. ■, X, ●, X, ▲, ▲. O item que você recebe, dá invencibilidade temporária para qualquer unidade de batalha.

Abra todo o mapa - ▲, ▲, X, ●, ▲, ■.

Ataque com aviões - X, X, X, ●, ▲, ■.

Pegar a arma Chronoshift - ■, ●, ▲, X, ●, ●.

Fazer um ataque nuclear - ●, X, ●, ●, X, ■.

Aumente sua grana - X, X, ■, ●, ●, ●. Toda vez que você fizer a seqüência seu dinheiro aumenta em 1000 unidades.

Transforme ore em pessoas - ■, X, ■, X, ■, X.

Vença a batalha - ●, ●, ▲, X, X, ■.

Perca a batalha - ●, X, ●, ■, ■, X.

NINTENDO 64

F1 World Grand Prix

Corra a uma velocidade alucinante

Corrida a 700 milhas por hora - Entre em Exhibition, depois em Drivers e coloque o cursor sobre o piloto da Williams que não possui foto. Então mude o segundo nome dele para PYRITE. Agora use o botão B para retornar até a tela de menu principal do jogo. Quando você voltar para a tela de seleção de pilotos, procure pelo corredor Dourado, selecione-o e, na configuração do carro, escolha câmbio manual. Comece uma corrida, deixe o F1 em primeira marcha e não pare de acelerar. Seu carro vai atingir uma velocidade acima das 700 milhas horárias. O único problema é conseguir controlá-lo. Dica legal enviada pelo leitor Raphael Silva Moreira, de Itapeva S.P.

NINTENDO 64

Gex 64

Muitas vidas e fases completas

99 vidas e todas as fases zeradas - Ente com a senha (Password) M758FQRW3J58FQRW4! para conseguir 99 vidas e todas as fases completas, com todos os itens recolhidos.

NINTENDO 64

Missão: Impossível

Vida eterna e munição infinita

Moleza - Na tela de seleção de missões (na qual você encontra os objetivos no mapa), faça as seqüências abaixo. Uma voz confirma as dicas dizendo a frase "Ah, that's better."

Invencibillidade - R, Z, C↓, R, C↓.

Munição infinita - C↑, Z, C←, Z, L.

PLAYSTATION

NFL GameDay 99

Selecione os supertimes - Na tela de seleção de times, aperte ● uma vez para selecionar o supertime 67 Chiefs ou duas vezes para acessar o All Star Bengals.

Códigos secretos - Entre em Options, depois em Easter Egg, clique em Add Entry e coloque um dos nomes abaixo para se divertir com os efeitos que eles produzem. Repare que existem espaços entre algumas palavras.

BIG BALLS - A bola ficará enorme.
BIG HITS - Os gritos dos jogadores ficam mais altos.
BLINDERS - Você pode fazer a jogada que quiser e não há faltas.
BOBO - Todos os atletas terão o sobrenome Bobo.

BUNYON - Todos os jogadores ficam gigantes.
COFFEE BREAK - Jogue no modo turbo.
CON MAN - O computador vai fazer uma marcação mais forte sobre seu lançador.
CPU SCORES - Os atletas do computador ficarão mais rápidos.
CPU STUFFS - A linha de defesa ficará superforte e mais veloz.
CREDITS - Veja os créditos.
DAVIS - Seu corredor fica muito mais rápido.
EGG HEAD - Atletas mais fracos e mais lentos.
EVEN TEAMS - Todos os jogadores têm as mesmas características.

FLEA CIRCUS - Os atletas ficam baixinhos.
GD CHALLENGE - Aumenta o nível de dificuldade.
GRUDGE MATCH - Gols invisíveis e zonas de perigo demarcadas.
HAMSTRUNG - Acontecem faltas mais duras.
HANG TIME - A bola fica mais tempo no ar após os chutes.
HOT SHOT - O computador comemora as jogadas.
MIND READER - O computador sabe a estratégia que você vai usar.
PLAYING CARDS - Jogadores com formato de cartas de baralho.
POP WARNER - Atletas pequenos e rápidos.
PRIME TIME - Grandes jogadas do computador.
PUPPETS - Todos os jogadores têm cordas amarradas em suas cabeças.
ROCKET MAN - Para fazer passes mais velozes.

SLIDESHOW - Para ver todas as Cheerleaders (dançarinas) de uma só vez após uma partida.
STAMINA - Os atletas não se cansam nunca.
STEEL LEG - Chute mais longe.
STICKEM - Facilita muito a recepção de bola.
TELE TUMMY - Todos os jogadores têm aparelhos de TV na barriga.
WEAK - Todos os atletas se cansam rapidamente.
EURO LEAGUE - Todos os jogadores terão sobrenomes típicos de países da Europa.
SPORTS - Todos os atletas terão nomes de pessoas que colaboraram na produção do jogo.
RED ZONE - Todos os jogadores terão nomes dos programadores do jogo.
PRESIDENTS - Todos os atletas têm sobrenomes de antigos presidentes dos Estados Unidos.
HOOPS - Todos os jogadores terão nomes de atletas de basquete.

NINTENDO 64

Nascar 99

Piloto secreto

Jogue com o piloto secreto Alan Kulwicki - Entre em Single Race (só uma corrida), selecione a pista Bristol, coloque o cursor sobre Select Car (seleção de carro) e faça a seqüência Z (8 vezes) e R (2 vezes).

PLAYSTATION

Forsaken

Seleção de fases, todas as armas, invulnerabilidade e mais

Menu secreto - Na tela de menu principal, coloque o cursor sobre a palavra Options e faça ←→←→. Depois aperte X para entrar na tela de Options, leve o cursor até a nova opção que é Cheat Options e encontre dicas como Select Level (seleção de fases), Have all Weapons (todas as armas), Invulnerable (invulnerabilidade) e Stop Enemies Firing (parar fogo inimigo).

NINTENDO 64

Nagano Olympic Hockey 98

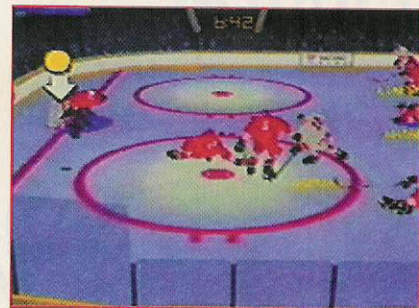
Muitas brigas, replays malucos e deformações

Replays malucos - Pause o jogo, entre em Options, segure L e aperte o botão C← (9 vezes). Surgirão números na parte inferior da tela. Volte ao jogo, o placar será de 1 x 0 para o adversário e o tempo estará zerado. Quando o jogo terminar, começa a passar replays de uma outra partida.

Quebra-quebra - Entre em Options coloque o cursor sobre Fighting, segure L e aperte os botões C→, C←, C←, C→, C↓, C↑, C↑, C↓, C←, C→, C→, C←, C→, C←. Aparecerá uma barra de números na parte inferior da tela. Comece um novo jogo e qualquer falta será motivo para uma briguinha.

Deformações especiais - Entre na tela de Options e use os comandos indicados. Eles alteram os números que aparecem numa barra na parte inferior da tela. A cada combinação diferente você consegue um efeito novo.

Jogadores largos - 100000.

Jogadores largos e cabeçudos - 010000.

Jogadores largos com cabecinha - 110000.

Jogadores pequenos e locutor com voz fina - 001000.

Jogadores grandes e locutor com voz grossa - 000100.

Jogadores achatados e locutor com voz fina - 000010.

Jogadores altos e locutor com voz grossa - 000001.

Jogadores grandes, com cabecinha e locutor com voz grossa - 110110.

Jogadores achatados, com cabeção e locutor com voz fina - 010010.

Jogadores grandes, com cabeção e locutor com voz grossa - 010101.

Jogadores altos, com cabeção e locutor com voz grossa - 010001.

DICAS

SATURNO

M.S.H. Vs. Street Fighter

Jogue e selecione o modo Mecha-Gouki

Modo Mecha-Gouki - Termine o modo Arcade e Survival. Depois, na tela de menu principal, coloque o cursor sobre a opção Survival Mode, aperte L ou R e uma aparecerá o novo modo Mecha-Gouki Now!.

Selecionar Mecha-Gouki - Vença o modo Mecha-Gouki Now!, depois entre em Arcade ou Vs. Mode. Coloque o cursor sobre Gouki (Akuma), segure Start e aperte qualquer botão para selecioná-lo duas vezes (como primeiro e segundo lutador). Assim, você já verá o poderoso Mecha-Gouki no visor.

PLAYSTATION

The Fifth Element

Menu secreto, seleção de fases, escudo e mais

Menu secreto - Na tela de menu principal, faça a seqüência L1, L2, R2, R1, Select. Você ouvirá um som. Então clique em New Game para surgir uma nova tela de menu. Nela você poderá acessar seleção de fases (Beginning Level), vidas infinitas (Unlimited), paralisar inimigos (Enemies Steps), escudo (Shield), todas as armas (All Weapons), todos os itens (All Objects) e todos as seqüências de filmes do jogo (All Films). Esta última opção deve ser ligada sozinha

PLAYSTATION

Rogue Trip

Novos pilotos, jogar com um helicóptero, turbo infinito e mais

Habilite o piloto Goliath - Para conseguir fazer todas as dicas deste jogo, repita sempre esta seqüência. Entre em Options e clique com o botão X sobre a palavra Password (senha). Depois entre com uma das senhas a seguir. Faça ▲, L1, R1, X, L2, L2 para conseguir Goliath.

Jogue com Nightshade - R1, R2, L1, L1, X, ●.

Acesse o piloto alienígena - R1, ■, X, ■, L2, ●.

Pilote um helicóptero - L1, ▲, R2, ▲, ▲, R1.

Aumente o escudo do seu carro - R1, ▲, R1, ▲, L1, ■.

Duplique a quantidade de tiros em cada item - L1, L2, ●, L1, R1, ■.

Turbo ilimitado - ■, X, ●, ▲, R1, R2. Aperte ■ duas vezes e, na segunda vez, segure pressionado para disparar o turbo.

Pulos ilimitados - ●, ■, R2, X, ▲, R2. Use L1 + R1 para saltar.

Jogue no cenário Gulch no Challenge Mode - X, ■, ●, L1, L2, ■.

Habilite o cenário Funtopia no Challenge Mode - X, ●, L2, X, ■, L1.

Enfrente Nightshade no Challenge Mode - ●, ●, L2, L1, ▲, ▲.

Enfrente o Alien no Challenge Mode - ■, ▲, ●, ●, R2, R2.

Assista ao filme demo de Duke Nukem: Time to Kill - ■, ■, ●, ●, ▲, ▲.

Movimentos especiais - Durante o jogo, use uma das seqüências abaixo:

Escudo - Segure ▲ e faça ↑, →, ↓.

Colocar uma mina - Segure ▲ e faça ←, →, ↓.

Tiro paralisante - Segure ▲ e faça →, ←, ↑.

Atirar para trás - Segure ▲ e faça →, ←, ↓.

Disparar um raio - Segure ▲ e faça ←, →, ↑.

Mudar a visão - Segure Select, faça ↓ e para retirar os marcadores da tela faça ↑.

Game Shark (Action Replay)

PLAYSTATION

Adventures of Lomax

Todos os personagens com capacete - 8006b714ffff

Tudo infinito:
Ponte - 8006b6600009
Créditos - 8006b7e00009
Cavar - 8006b8b40009
Fogo - 8006b8c80009
Vidas - 8006b8540063

Bravo Air Race

Tempo infinito - 801de69c1693

Castlevania

Aumentar o nível rapidamente - 80097becffff
Tudo infinito:
Energia - 80097ba003e7
Magia - 80097bb003e7
Corações - 80097ba80063
Dinheiro - 80097bf0ffff

Deathtrap Dungeon

Espada Black Spirit - 800c6c5c000a
Chave de Ouro - 800c6cec018e
Chave vermelha - 800c6cf4018e
Chave de prata - 800c6cf0018e
Espada vermelha - 800c6c58000a
Espada de prata - 800c6c60000a
Espada Venom - 800c6c64000a
Magia Warhammer - 800c6c68000a

Tudo infinito:
Bolas de fogo - 800c6ca00a0a
Ouro - 801afefaff1b
Lançador de granadas - 800c6c840a0a
Poções de vida - 800c6cc40a0a
Itens para invisibilidade - 800c6ce00a0a
Poções de força - 800c6ccc0a0a

Fifth Element

Energia extra - d0060b2c8385
80060b2c8387
d0060b608385
80060b608387
d00526aa0c01
800526aa2400

Vidas infinitas - 801fff460009
Escudo infinito - 800dd54c00ff
801fff960001
Ter todos os elementos -
801fff5c0001
801fff5e0001
801fff600001
801fff620001

Munição infinita para Korben - 800dd5880163
Granadas infinitas para Leeloo - 801fff820001

Metal Gear Solid

Oxigênio infinito - 800ae1ac03e7
Energia infinita - 800b752603e7
Arma Socom - 800b75320019
Rifle Famas - 800b75340065
Granada - 800b7536000c
Arma Nikita - 800b75380004
Arma Stinger - 800b753a0004
Claymore - 800b753c0006
C-4 - 800b753e0006
Stun Grenade - 800b75400006
Chaff Grenade - 800b75420006
Rifle PSG1 - 800b75440006
Recarregador automático - 800ae164000d
Scope - 800b755c0001
Cartões Magnéticos (Cardboards) -
Box A - 800b755e0001
Box B - 800b75600001
Box C - 800b75620001
Óculos de visão noturna - 800b75640001
Thermal Goggles - 800b75660001
Gasmask - 800b75680001
Armadura - 800b756a0001
Câmera - 800b75720001
Rations - 800b75740002
Medicine - 800b75760004
Diazepam - 800b75780004
PAL Keycard - 800b757a0001
Mine Detector - 800b75800001
MO Disc - 800b75820001
Rope - 800b75840001
Hankerchief - 800b75860001
Ketchup - 800b756c0001
Stealth Suit - 800b756e0001
Bandana - 800b75700001
Level 10 Key - 800b757c000a

NINTENDO 64

Body Harvest

Energia infinita - 8104dcec0258
Não matar humanos - 8104816a0000

Gex 64

Vidas infinitas - 800c56b70005
Energia infinita - 800c56bb0005
Todos os artefatos - 800c56bf0063

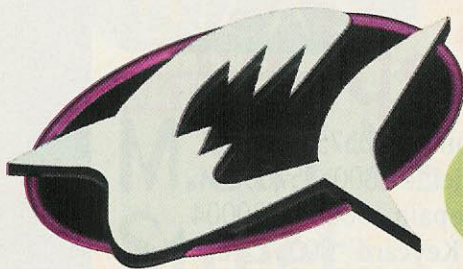
SATURNO

Shinobi

Tudo infinito:
Thunder Dragons - 160252be0001
Daggers - 160252b60063
Energia - 160ea2ca0030 ou 160ea2fcffff
Vidas - 160252b80009
Supersaltos - 160ea2ce0000

Virtua Cop

Códigos para o jogador 1
Metralhadora - 1606a3ae5dac
Munição infinita - 1606a3e80006
Energia infinita - 160579520505

Códigos para o jogador 2
Metralhadora - 1606a3fe5dac
Munição infinita - 1606a3980006
Energia infinita - 160579120505

Aprenda a usar o GAME SHARK

Como funcionam estes acessórios para pôr truques nos jogos
Passo-a-passo para cada função, também para o Action Replay

Trapaça é isto: um acessório que permite inserir nos jogos truques não autorizados pelos fabricantes do jogo ou da máquina. Isso é o que fazem os Gamesharks, peça vendida no Brasil também com o nome europeu de Action Replay. Os dois são exatamente iguais, só muda o nome.

Estes aparelhos são permitidos legalmente porque alteram o Software apenas na hora de usar, mantendo o jogo totalmente intacto no CD ou cartucho. Como o acessório é legalmente fabricado (não é produto pirata), a decisão final de usar ou não é do dono da máquina. Não sabemos de nenhum problema em usar os GS para Saturno e Playstation. Mas o acessório importado, por enquanto, não funciona no Nintendo 64 fabricado pela Gradiente, que é PAL-M (veja detalhes na seção Leitores em Ação desta edição).

Há muitas versões?

Sim. Os dois aparelhos têm versões diferentes e numeradas: 1.0, 1.5 etc. Quanto mais moderna, maior o volume de jogos para os quais você poderá pôr truques, pois ele já vem com códigos. O GS mais moderno do Nintendo 64 é o 2.0. O do Playstation é o Action Replay 3.0, é o único com menu diferente e traz uma função nova: acessar todos os filmes (Movies) e os sons dos jogos. Veja agora como usar os modelos iniciais. Assim você terá sucesso em qualquer um deles.

Como é feito

Repare que os GS ou AR para Saturno e Playstation possuem um plugue de pinos que você não vai usar. Ele serve para conectar o videogame a um computador PC. Daí, é possível pegar um programa no endereço www.interact-acc.com, na Internet. Este programa rastreia os CDs de jogos do Playstation, localiza as linhas de programação originais e permite ao operador alterar o código que quiser. É isso que os engenheiros da Interact fazem e, depois, publicam os códigos. Mas não tente fazer você mesmo, pois apenas programadores profissionais têm as manhas.

Onde ligar

Plugue e ligue o Gameshark antes de ligar o videogame.

Nintendo 64 - Você coloca o GS no lugar do cartucho e pluga o jogo no acessório. Ele não tem botão liga/desliga e traz um mostrador digital que só será usado em produtos futuros. Não tem encaixe para conexão com computadores

Saturno - Plugue o GS na entrada para cartuchos. Ele não tem botão de liga/desliga. A tomada superior serve para ligá-lo a computadores (veja destaque Como é feito)

Playstation - Plugue o encaixe de cor preta na traseira do videogame. O encaixe claro, atrás do GS, serve para ligá-lo a computadores (veja destaque como é feito)

Colocando códigos para um novo jogo

Passo 1 - Menu Principal

Selecione Select Enhancements ou Cheats no Action Replay e aperte ● ou A para abrir a tela Select Game

Passo 2 - Select Game

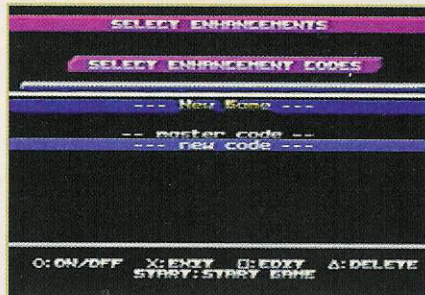
Leve o cursor até New Game e aperte ● ou A para entrar na tela Game Name

Passo 3 - Game Name

Coloque o nome do jogo, por exemplo Ação Games, usando as letras do quadro à direita. Este nome serve apenas para você localizar o jogo depois. Se o game pedir, entre com o Master Code (código-chave, ou mestre), na tela da esquerda. A maioria dos jogos não pede. Aperte X ou B

Passo 4 - Escolha Save para salvar ou Discard (para anular), aperte ● ou A

Passo 5 - De volta ao Select Game
Coloque o cursor sobre o nome que você salvou e aperte aperte ● ou A

Passo 6 - Select Enhancement Codes

Escolha a New Code com ■, C ou C↓ para ver a tela de inserção de códigos

Passo 7 - Edit Code

Coloque o nome do truque, por exemplo, Vidas Infinitas. Mova o cursor para baixo para entrar no quadrado de códigos, e aperte ● ou A para mudar para o quadrado menor. Nele, digite o código que pegou na revista. Alguns códigos ocupam várias linhas. Aperte X ou B. Coloque em Save para salvar o que acabou de fazer e aperte ● ou A

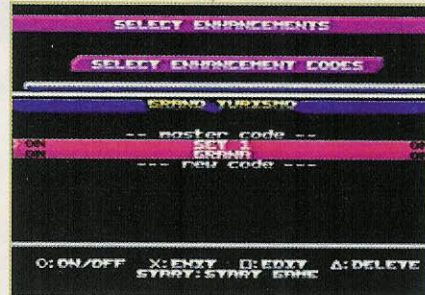
Iniciando um jogo com os truques

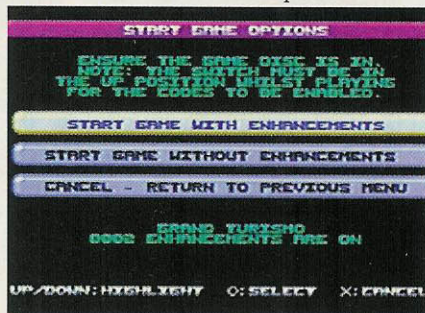
Ligue o console já com o jogo e com o Gameshark

Passo 1 - Na tela de Main Menu, Coloque o cursor sobre Select Enhancements a aperte ● ou A

Passo 2 - Select Game

Nesta tela, coloque o cursor sobre o nome do game que vai jogar (na foto é Gran Turismo) e aperte ● ou A

Passo 3 - Select Enhancements Codes

Nesta tela, escolha o truque ou os truques que quiser utilizar e aperte Start. O truque pode aparecer desligado, aperte ● ou A para ligá-lo. Alguns jogos permitem que você use dois ou mais truques ao mesmo tempo e outros não

Passo 4 - Start Game Options

Nesta tela, coloque o cursor em Start Game With Enhancements e aperte ● ou A. Bingo! Agora é só jogar

Apagando os códigos de um jogo

O Gameshark pode armazenar códigos para vários jogos. Quando não cabe mais nenhum, você pode apagar alguns códigos de um jogo antigo ou apagar um jogo inteiro. Veja como apagar um game inteiro

Passo 1 - Na tela de Main Menu (a mesma do Passo 1 anterior), coloque o cursor sobre Select Enhancements com o Direcional e aperte ● ou A ou A para entrar em Select Game

Passo 2 - Select Game
Coloque o cursor sobre o jogo que você quer apagar e aperte o botão indicado ao lado da palavra Delete, no pé da tela

Máquina do Tempo

Jogos de todas as gerações

Actraiser 2

Ação e aventura, com visual dez e músicas de cinema num jogaço do Super Nintendo

O primeiro jogo Actraiser, do início de 1991, já marcara época com seu clima tranqüilo e a mistura de RPG com ação. Mas no segundo game, a produtora Enix acertou a mão, eliminando os enormes textos dos RPGs, num jogo com visual de babar e um ótimo desafio. O jogo foi destaque de nossa edição nº 50 (janeiro de 1994) e levou cotação máxima. Um clássico que merece ser jogado.

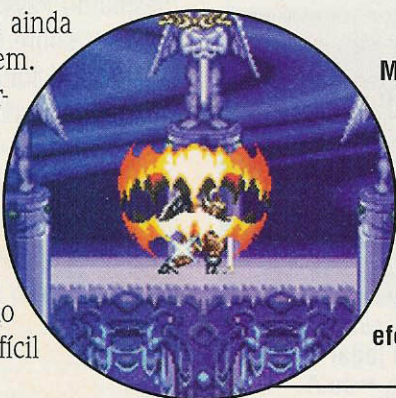
Abuse das magias

Você é um deus que precisa eliminar do seu mundo, de qualquer maneira, treze demônios a serviço do deus Tanzra. No final, enfrenta o próprio vilão. Há sete magias para usar (aperte e segure os botões X ou Y). Cada magia é mais bonita e faz mais estrago que a outra. São sete itens: as estrelinhas brancas dão vida extra, as laranjas dão energia e as azuis são magias. Você encontra sete áreas do mapa para zerar e ainda pode escolher a ordem. Para se dar bem de verdade, treine o máximo possível os movimentos do seu herói alado, especialmente o vôo mortal (↓+ Y). Assim os inimigos não resistem. O game é difícil mas imperdível.

Destrua a planta carnívora usando a magia do fogo. Segure o botão de ataque e depois solte-o

Use a dica para jogar na tela de apresentação. Mas não é fácil, olhe só a cara deste centauro

Use o escudo para proteger-se de magias, facas e outros objetos que os monstros atiram

Na tela do mestre final, fique atirando nesta crânio com fastasmas e na sombra que fica saindo do peito da estátua

Magias: segure o botão de ataque e quando seu personagem estiver vermelho solte o botão. Coloque ↑ ou ↓ para mudar o efeito da magia

SUPERDICAS

Enfrente Tanzra com 38 vidas - Na tela de senhas (Passwords), digite MFMJ TVSY FVPX.

Jogue na tela de apresentação - Na tela de opções, coloque a dificuldade em Hard. Vá para a tela de senhas (Password) e então digite BJQX YRKC DLSZ.

METAL GEAR SOLID: NESTE NATAL DETONE O MELHOR GAME DO ANO

• PlayStation •

Novo! Agora com controle dual Shock

Novo preço

2x R$ 149,50 ou 1+6x 49,08

OFERTA ESPECIAL: 1 CONSOLE + 1 GAME = CONTROLE EXTRA INTEIRAMENTE GRÁTIS*

AÇÃO
- Colony Wars: Vengeance
- Duke Nukem: Time To Kill
- Metal Gear Solid
- Tomb Raider 3
- Twisted Metal 3

2x R$ 44,95 cada

AVENTURA
- Apocalypse
- Earthworm Jim 3D
- Crash Bandicoot 3
- MediEvil
- The Fifth Element
- Resident Evil 2 Dual Shock

ESPORTE
- FIFA Soccer 99
- International SS Soccer 98
- Knockout Kings (Boxe)

LUTA
- Darkstalkers 3
- Mortal Kombat 4
- Rival Schools (Capcom)
- Street Fighter 2 Collect Vol 2
- Tekken 3
- Tenchu

RPG
- Brave Fencer Musashi
- Final Fantasy 7
- Lunar: Silver Star Story
- Parasite Eve

SIMULAÇÃO
- Formula 1 '98
- Gran Turismo
- Nascar Racing '99
- Rally Cross 2

• Saturn •

grátis 4 games
virtua fighter 2, daytona usa, virtua cop e + 1 game clássico

Novo preço

2x R$ 129,50 ou 1+5x 48,50

Japonês

AÇÃO - 2x R$ 47,95
- Castlevania: Dracula X
- Deep Fear
- Radiant Silvergun

LUTA - 2x R$ 59,95
- King of Fighters '97
- Marvel vs. Street Fighter
- Vampire Savior
- X-Men vs. Street Fighter

Jogos de luta incluem cartão de memória

Conversor para console americano: R$ 20.00 (c/ jogo)

Americano

AÇÃO
- House of the Dead
- Mega Man X4
- Resident Evil
- Tomb Raider

AVENTURA
- Enemy Zero
- Sonic Jam
- Sonic R

2x R$ 44,95 cada

RPG
- Magic Knight Rayearth
- Panzer Dragoon Saga
- Shining Force 3

• dreamcast • japonês

2x R$ 349,50 ou 1-9x 85,88

chegou Neo Geo portátil com king of fighters 2x 109,90

BRINDE: COMPRAS ACIMA DE R$150,00 GANHAM EXCLUSIVO CHAVEIRO COM TETRIS.

acessórios 32 bits

Controle Analógico (PSX/SAT)	R$ 69,90
Controle Arcade (PSX/SAT)	R$ 79,90
Controle Básico (PSX/SAT)	R$ 34,90
Game Shark (PSX/SAT)	R$ 89,90
Mega Memory Card (PSX)	R$ 69,90
Volante Mad Katz (PSX/SAT)	R$ 119,90

acessórios Nintendo exclusivos

Pokemon Pikachu	R$ 44,90
Game Booster (Rocket) jogue Game Boy no seu N64	R$ 94,90
Porta Console N64 carregue junto: controles, cabos e 6 jogos	R$ 45,00
Game Boy Camera	R$ 99,90
Game Boy Printer	R$ 99,90
Game Shark	R$ 89,90
Mega Memory Card	R$ 49,90
Volante Mad Catz	R$ 119,90

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. IMPOSTOS JÁ INCLUSOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA (011) 7295-9666 E RECEBA EM SUA CASA

COMPRE PELA INTERNET www.dshop.com

Preços e ofertas válidos enquanto durar o estoque. Frete não incluso. Jogos americanos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles fornecidos no sistema NTSC. - * Controle Básico, somente para compras efetuadas em conjunto. • Consulte relação de clássicos no momento da compra.